MINECRAFT

MOJANG

PRIRUČNIK ZA POČETNIKE

EGMONT

SADRŽAJ

UVOD 6

KRATKA POVIJEST MINECRAFTA 8

TEANIČKI PODACI 10

NAREDNE 12

SPREMIŠTE 14

PREŽIVLJAVANJE: PRVI TREDVDI 1E

MOJ PRDI DAN D MINECRAFTD, SAMOSTALDI IGRAČ D PREŽIRLJDDADJD: PARL SRBBES MLADI 1A

RBREDI ALATI EB

DAKLJE EE

SKLONIŠTE 24

KAMEDI ALATI I ARRRA 2E

ADDND I EDDDVLJE EA

IBRADA KDEVETA 3E

TARLICA ELEMENATA 34

CAPTAIO SPARKLEE OTBRIRR: PDTAREA EA DDIJEDNIM ELEMEDTIMA AE

ĚIDDTINJE AD

BELJARI 4A

PROFIL: CDEEPED 44

PROFIL: KOSTRD 4E

PROFIL: EDMBI 48

PROFIL: PDVK 50

PROFIL: ENDERMAN 52

PROFIL: LJIDA 54

ODPTAIN SPARKLEE OTKRIVR: MOJ PRDI DAN D MMEDRAFTD – SAMNSTALDI IEDAČ D PREŽIVLJAVANJD 56

DD BBBDDE SKLONIŠTA D PET LAAIB KORAKA 58

DREĐIRAAJE DRTA ER

DZEDJ BSJEVA EE

REGRJ ĚIDDTINJA E4

DKLDP EE

ISTRAĞIRADJE EB

KBAD SE RRIJENTIRRTI? 78

TRANSPRRTRI SDSTBR 72

EKSKLUEIVNI INTERDJD S NDTCADM I JGDNM 74

PRATIGDDĆA 78

KDDISNI LIRADVI 79

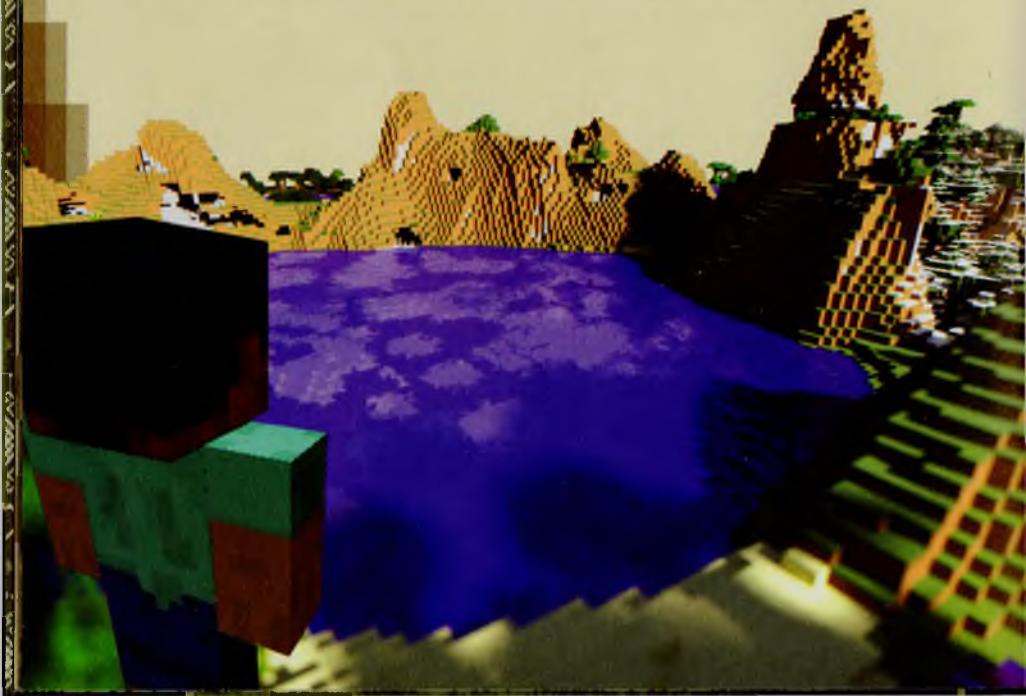
UVOD

Dobro došao u priručnik o Minecraftu! U njemu ćeš naći sve informacije potrebne za preživljavanje prvih nekoliko dana. Sadrži savjete tvorca igre Notcha, zatim Jeba, koji je razvijao Minecraft, kao i Paula Soaresa Mlađega, stručnjaka za Minecraft, čije upute za igru možeš naći na You Tubeu pod naslovom »Survive and Thrive«. Tu je i *CaptainSparklez,* koji na Youtube također stavlja filmove o ovoj igri, a napravio je i glazbeni video za Minecraft. Uz pomoć ovog priručnika ubrzo ćeš i sam postati stručnjak za Minecraft!

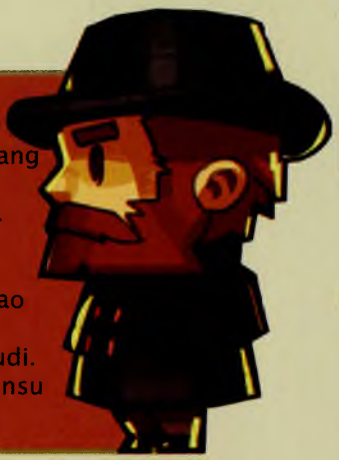
Minecraft je igra bez jasno postavljenih pravila, u kojoj možeš izgraditi sve što poželiš. Počni u prvoj dimenziji, gdje se možeš naći u najrazličitijim okruženjima: ondje su močvara, planina, tajga, pustinja, šuma, ravnica, prašuma, snježni krajolik, ocean ili svijet rijetkih gljiva!

Iz prve dimenzije možeš krenuti u Podzemni svijet, pakleni krajolik propasti i konačnoga kraja. U toj zastrašujućoj dimenziji živi zmaj koji će ti pokušati oduzeti život. Tvoje napredovanje kroz igru će se nagrađivati. Možeš igrati sam ili s drugima. Možeš igrati u sigurnom Kreativnom okružju istražujući i gradeći ili u Okružju za preživljavanje, gdje ćeš se neprestano boriti s čudovištima koja će nasrtati na tebe čim padne mrak.

Samo o tebi ovisi za kakvu ćeš se vrstu pustolovine odlučiti.



PROFIL: NOTCH



PUNO IME: Markus Alexej Persson
ULOGA: Izmislio Minecraft, osnovao tvrtku Mojang

Notch je rođen 1979. u Stockholmu u Švedskoj. Počeo je programirati igre kada je imao sedam godina, a prvu je igru izmislio sa samo osam godina! Nakon što je osmislio Minecraft, osnovao je tvrtku Mojang kako bi tu igru mogao i dalje razvijati. Notcha na Twitteru prati 1.250,000 ljudi. Nakon što je daljnji razvoj Minecrafta predao Jensu Bergenstenu, Notch se bavi drugim projektima.

PROFIL: JEB

PUNO IME: Jens Bergensten
ULOGA: Razvoj Minecrafta

Jeb je rođen 1979. u Švedskoj. Tijekom 2012. preuzeo je od Notcha zadatak daljnjeg razvijanja Minecrafta. Jeb je posebno poznat po tom što je u Minecraftu razvio bakrene sklopke, vukove, pauke i slično.

SAVJETI ZA SIGURNOST

Naročito je zabavno igrati Minecraft na serverima s drugim igračima. Pri tom se trebaš pridržavati nekoliko jednostavnih pravila da očuvaš svoju sigurnost i da bi svijet Minecrafta ostao ugodno mjesto za provođenje slobodnog vremena:

- nikada nemoj davati svoje pravo ime – ne koristi se njime kao korisničkim imenom;
- nikomu nemoj davati svoje osobne podatke;
- nikomu ne govori u koju školu ideš ni koliko imaš godina;
- nikomu osim svojim roditeljima ili skrbnicima nemoj reći koja je tvoja zaporka.

KRATKA POVIJEST MINECRAFTA

2009.

SVIBANJ: Notch napušta svoj posao kako bi se u potpunosti mogao posvetiti ovoj igri. Na početku je igru nazvao Cave Game, ali se prva verzija za javnost zove Minecraft. Registriraju se prvi igrači i otvoren je službeni forum za Minecraft.

PROSINAC: Minecraft se dorađuje. Dosta toga je dodano, uključujući vještine.

2010.

SIJEČANJ: Već je registrirano 100.000 igrača Minecrafta!

LIPANJ: Minecraft je dorađen (verzija Alpha) i spreman za korištenje. Tada je bio samo igra preživljavanja, ali ubrzo se mnogo toga doradilo. Već se tada bilo prodalo 200.000 primjeraka Minecrafta.

KOLOVOZ: Održano prvo okupljanje igrača Minecrafta u američkoj saveznoj državi Washington. Prisustvovalo 50 osoba.

PROSINAC: *IndieDB* proglašava Minecraft igrom godine. Izdana je verzija Minecraft Beta. Ona sadrži mogućnost bacanja jaja i stalnu pojavu tekstualnih obavijesti.

2011.

OŽUJAK: Minecraft osvaja nagrade *Game Developers Conference* za najbolju novu igru, za najbolju igru koja se može preuzeti s interneta te za igru s najviše inovacija.

SRPANJ: Već je registrirano 10 milijuna igrača Minecrafta!

LISTOPAD: Pojavljuje se džepno izdanje Minecrafta za Android.

STUDENI: Okupljanje igrača Minecrafta održano u Las Vegasu. Prisustvovalo 5.000 osoba. Tada je objavljena nova verzija. Time je službeno napuštena Beta verzija. Ta nova verzija uključuje zmaja ubojicu, gljivokrave i seljane.

2012.

OŽUJAK: Objavljena je nova verzija: Minecraft *1.2.1.* Ona sadrži prašume, risove, mačke i željezne goleme.

SVIBANJ: Objavljen Minecraft Xbox 360. U prva 24 sata prodano 400.000 primjeraka.

STUDENI: Okupljanje igrača Minecrafta održano u Disneylandu u Parizu. Prisustvovalo 6.500 osoba.

PROSINAC: Na Badnjak u cijelom su svijetu prodane 453.000 primjeraka Minecrafta.

2013.

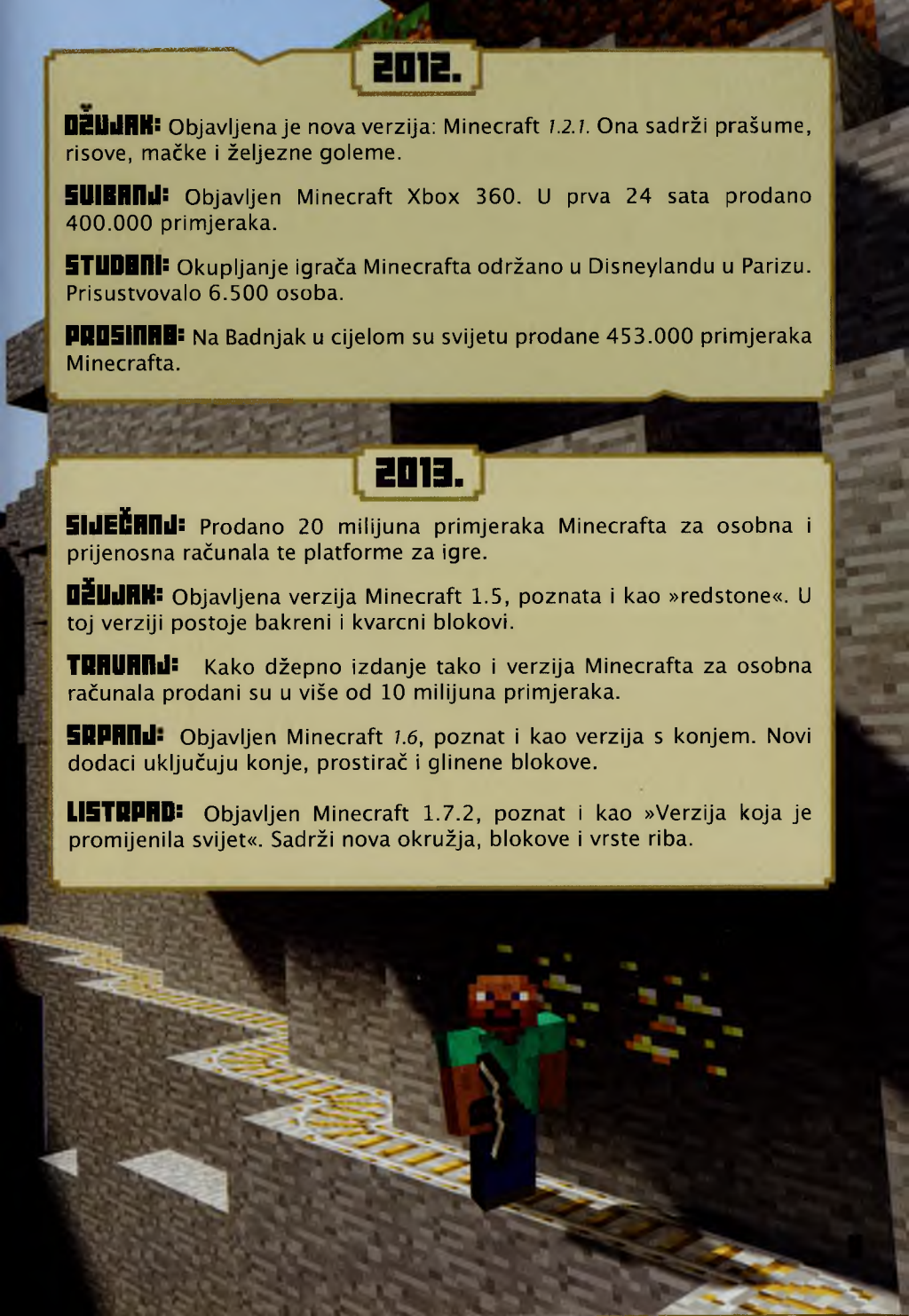
SIJEČANJ: Prodano 20 milijuna primjeraka Minecrafta za osobna i prijenosna računala te platforme za igre.

OŽUJAK: Objavljena verzija Minecraft 1.5, poznata i kao »redstone«. U toj verziji postoje bakreni i kvarcni blokovi.

TRAVANJ: Kako džepno izdanje tako i verzija Minecrafta za osobna računala prodani su u više od 10 milijuna primjeraka.

SRPANJ: Objavljen Minecraft *1.6*, poznat i kao verzija s konjem. Novi dodaci uključuju konje, prostirač i glinene blokove.

LISTOPAD: Objavljen Minecraft 1.7.2, poznat i kao »Verzija koja je promijenila svijet«. Sadrži nova okružja, blokove i vrste riba.



TEHNIČKI PODACI

PLATFORME

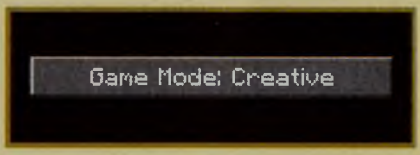
Minecraft je dostupan na većem broju platforma. Može se igrati na osobnom računalu (PC ili Mac), na Xboxu ili na prijenosnim uređajima. Igra se u manjim pojedinostima razlikuje ovisno o platformi na kojoj se igra.

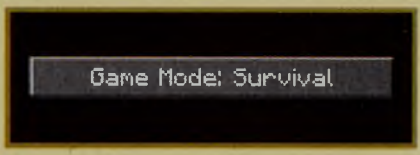
BROJ IGRAČA

Možeš igrati sam ili pozvati prijatelje da igrate zajedno. Priručnik je napisan s pretpostavkom da ćeš igrati sam.

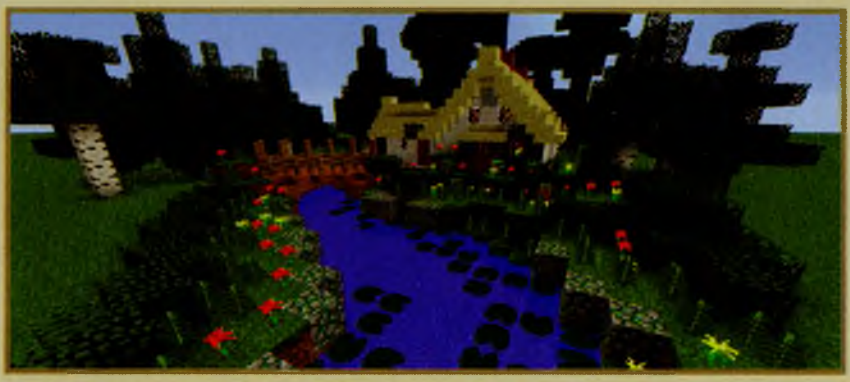
KREATIVNO OKRUŽENJE ILI OKRUŽENJE ZA PREŽIVLJAVANJE

Upitat će te želiš li igrati u Kreativnom okružju *(Game Model Creative)* ili u Okružju za preživljavanje *(Game Mode Survival)*.





U **Kreativnom okružju** neće te napadati čudovišta, moći ćeš letjeti uokolo i na raspolaganju će ti biti resursi koji će ti odlično poslužiti ako želiš izgraditi štogod lijepo, primjerice kakvu građevinu. U ovom okružju ne trebaš se bojati hoće li tkogod noću uništiti ono što si izgradio.



Izabereš li **Okružje za preživljavanje**, sasvim ćeš se dobro zabaviti u borbi s različitim čudovištima. Možeš izabrati razinu težine opasnosti s kojima ćeš se suočiti. Ako si početnik, najbolje je izabrati »normalnu« razinu opasnosti, ali također možeš izabrati »laku«, »tešku« ili »miroljubivu« razinu.

Ti odlučuješ!

RAZINE

Kako budeš igrao, dobivat ćeš bodove za stečeno iskustvo. Bodovi će ti omogućiti napredovanje na višu razinu. Zeleni pravokutnici pokazuju tvoju trenutnu razinu iskustva te iz njih možeš vidjeti koliko ti je potrebno da dosegneš iduću razinu. Bodove za iskustvo zarađuješ prikupljajući resurse ili ubijajući čudovišta. Tada će se pojaviti globusi za stečeno iskustvo koje možeš sakupljati.

ZNAŠ LI? Postoji 17 bodova za iskustvo za svaku od prvih 16 razina igre. Kada dođeš do razine 17, broj bodova potrebnih za stjecanje daljnjeg iskustva povećava se sa svakom razinom, tako da će biti teže napredovati.

SAVJET: Bodovi za iskustvo bit će ti korisni kada naučiš kako privući resurse i kako ih što korisnije upotrijebiti. Stečene bodove možeš upotrijebiti kao sredstvo plaćanja ili za prikupljanje resursa kao što su alati, oružje ili oklop.

NAREDBE

MINECRAFT NA PC-U ILI MACU

ZNAŠ LI? Možeš igrati i trodimenzionalno! Idi u »Opcije«,»Postavkevidea«, zatim uključi 3D Anaglyph. Ne zaboravi – potrebne su ti i crveno-plave trodimenzionalne naočale.

SAVJET: Tipku »shift« drži stisnutom dok pretražuješ litice i vrhove stijena. Tako ćeš moći istraživati, a nećeš pasti preko ruba.

UPRAVLJANJE MINECRAFTOM NA *XBOX 360*

LIJEVI OTPONAC – postavi/upotrijebi resurs

DESNI OTPONAC – uništi/kopaj

LIJEVA TIPKA/DESNA TIPKA – promijeni izabrani resurs

A: trči/leti
B: ispusti/baci
X: otvori izbornik oblikovanja
Y: otvori skladište

LIJEVA PALICA (POMICATI NAPRIJED DVA PUTA BRZO) – trči

LIJEVA PALICA (STISNUTA) – leti niže u Kreativnom okružju ili promijeni kut kamere

LIJEVA PALICA – kreći se

DESNA PALICA – gledaj

DESNA PALICA (STISNUTA) – prikradaj se, hodaj

UPRAVLJANJE MINECRAFTOM U DŽEPNIM IZDANJIMA

SKOČI – središnja okrugla tipka

NAPRIJED/NATRAG/LIJEVO/DESNO – tipke sa strelicama

POSTAVI/KORISTI RESURS – dodirni zaslon u željenom području

UNIŠTI/MIDIRAJ RESURS – dodirni i drži zaslon u željenom području

OTVORI SPREMIŠTE – dodirni i drži zaslon u željenom području

SPREMIŠTE

U spremištu pohranjuješ sve što iskopaš i prikupiš. Dok igraš, uvijek možeš otvoriti spremište. Na stranicama 12 i 13 pogledaj kako se to radi na računalu kojim se služiš.

OKVIR ZA IZRADU

Ovdje stavi sirovine kako bi od njih mogao izraditi korisna sredstva i alate.

OKVIR ZA PROIZVOD

Tvoj novoizrađeni resurs pojavit će se na ovom mjestu.

RESURS

Na svako mjesto mogu se spremiti do 64 komada svakog resursa.

POHRANA

U tvom je spremištu 27 mjesta na koja se mogu spremiti resursi.

ZNAŠ LI? Izrada resursa teža je na PC-u ili Macu nego na Xboxu 360 ili džepnim izdanjima. Xbox 360 i džepna izdanja govore ti što možeš učiniti sa sredstvima kojima raspolažeš, a na PC-u ili Macu to moraš smisliti sam.

Kada izlaziš iz spremišta, na dnu ekrana pojavit će se okvir s devet pretinaca. To je korisno sredstvo, svojevrsno malo spremište u kojem čuvaš stvari kojima se najčešće služiš.

Možeš slobodno premjestiti pojedino sredstvo iz skladišta u jedan od pretinaca malog spremišta. Kada izabereš pretinac, sredstvo koje se u njemu nalazi bit će ti pri ruci za upotrebu.

SAVJET: Dobro organizirano malo spremište može ti doslovno spasiti život. Dobro je da u njemu uvijek čuvaš barem jedno oružje i jedan izvor hrane da bi se mogao obraniti od neprijatelja ili se nahraniti.

PREŽIVLJAVANJE: PRVI TRENUCI

Započet ćeš igru na početku dana u nasumično izabranu okružju. Obrati pažnju na okolicu i koja su sredstva kojima ćeš raditi.

Ako imaš sreće, naći ćeš se u okruženju koje je prepuno prirodnih bogatstava, poput drveća, stijena, vode i životinja. Sve to možeš iskoristiti za svoje potrebe. Ako nemaš sreće, možeš se naći na malenom otoku usred golema oceana bez iskoristivih izvora!

Drveće – ovdje! Stijene – ovdje! Voda – ovdje! Životinje – ovdje! Odlično!

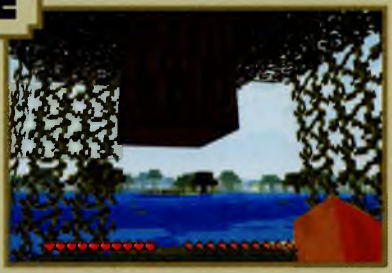
Nasukan usred oceana na malenom otoku. Hm...

ZNAŠ LI? Ako umreš, ponovno ćeš se vratiti na početak igre. Označi put od početne točke do skloništa koje namjeravaš podići. Ako umreš, na taj se način uvijek možeš brzo vratiti u izgrađeno sklonište!

1

U Minecraftu dan traje deset minuta, stoga ne gubi vrijeme. Sunce će izaći na istoku i zaći na zapadu. Prati kretanje sunca na nebu kako bi znao kada će pasti mrak jer je to trenutak kada se pojavljuju čudovišta. Više o čudovištima malo poslije! Kada prikupiš nešto sredstava, moći ćeš izraditi sat (na stranici 70 vidi kako napraviti sat).

2



Najvažnije je naći osnovne materijale za izradu skloništa koje ti je potrebno da se zaštitiš od čudovišta tijekom noći. Kreni prema najbližem drvetu i rukom udaraj po deblu. Nakon nekoliko trenutaka dio debla o koji si udarao otpast će u obliku bloka drva koji možeš podići. To će se drvo potom pojaviti u tvome skladištu.

SAVJET: Kada prikupljaš drvo, drveni blokovi trebali bi ti automatski prilaziti i pojavljivati se u tvome skladištu. Ako se to ne dogodi, možda ne stojiš dovoljno blizu. Zato priđi drvenim blokovima kako bi ih mogao prikupiti.

3

Ponavljaj što je navedeno pod 2 dok u privremenom skladištu ne prikupiš barem 15 drvenih blokova. Otvori glavno skladište i povuci jedan drveni blok u bilo koji okvir za obradu da od drva napraviš daske.

OPUTE ZA IZRADU DASAKA

4

Premjesti daske u skladište. Zatim ih ponovno privuci u okvir za obradu. Od četiriju dasaka možeš napraviti radni stol, koji će ti biti od velike koristi.

UPUTE ZA IZRADU RADNOG STOLA

MOJ PRVI DAN U MINECRAFTU, SAMOSTALNI IGRAČ U PREŽIVLJAVANJU

PAUL SOARES MLAĐI

Kupio sam Minecraft u srpnju 2010., baš kada je Notch objavio početnu verziju 1.0.3. U njoj su prvi put dodani glasovi čudovišta i zvuci u špiljama. Tada u igri nije bilo ni kokoši ni krava, a zombiji su ispuštali pera. Bilo je to prije neçoli

se igrač mogao koristiti okvirom s hranom ili samoizlječenjem. Nisu postojali ni udobni kreveti u kojima spavaš tijekom teških noći. Zaista, bilo je to vrlo, vrlo davno…

Moj prvi dan u Minecraftu započeo je dobro. Krajolik je bio prekrasan, s divnim travnjacima, pješčanim plažama, gustim šumama, nepreglednim zelenim brdima i visokim planinama, a slapovi su se spuštali niz kamene litice.

Krenuo sam u istraživanje svakog skrivenog kutka. Osjećao sam se kao na veličanstvenom putovanju u nepoznatoj divljini. Vrli novi svijet u koji još nije stupilo ni jedno živo biće. Pritom, jasno, ne računam na pokoju svinju ili kozu na koje sam naišao.

Zatim je sunce zašlo iza obzora i noć je prekrila cijeli krajolik. Tek tada sam shvatio da nisam sam u tom novom svijetu, odnosno da se u njemu nalazi cijeli niz strašnih čudovišta. Zombiji, kosturi i golemi pauci doslovno su iskakali iz mraka koji me okruživao. Očito, nije ih previše zanimao miran suživot. Puno su se više trudili da me pretvore u obrok. Svoj obrok!

Započela je potjera! Ti gadni stvorovi uporno su me ganjali na sve strane. Bježao sam da spasim život, ali ubrzo sam shvatio da nemam kamo pobjeći. Čudovišta su bila posvuda, u tami noći i unutar špilja. Nisam imao ni svjetla ni skloništa ni oružja. Zato sam učinio jedino što sam mogao - nastavio sam bježati!

Tijekom te lude trke za goli život sreo sam svojega prvog creepera. Nisam znao što je to jer nije sličilo nikakvu tipičnom čudovištu ili stvorenju iz kakve poznate priče ili legende. Na prvi se pogled čak činilo bezopasnim, nisam primijetio ni da je naoružano. Hej, nije imalo ni ruke i, moram priznati, bilo je čak pomalo simpatično.

Možda to stvorenje nije moj neprijatelj, pomislio sam. Krenuo sam prema njemu misleći da će mi pomoći protiv čudovišta koja su me proganjala. Kako sam se najzad približio tom čudnom stvorenju, počelo je šištati i siktati.

Hm, taj zvuk zvuči kao vrelo ulje u tavi, pomislio sam dok sam prilazio licem u lice tom čudnovatom i slatkom stvorenju. U to se stvor počeo širiti!

BUM!

Creeper je eksplodirao i raznio me u komadiće. Na ekranu se pojavilo: Kraj igre!

I tako je završio moj prvi dan u Minecraftu.

Na kraju sam odlučio napraviti vlastite upute za igru da novi igrači ne bi završili pojedeni već prve noći. Pogledajte to na: youtube.com/paulsoaresjr.

DRVENI ALATI

Alati su nužni za kopanje jer njima možeš brže i djelotvornije razbijati blokove. Bez alata nećeš daleko dospjeti, zato što prije izradi osnovne alate.

Kada započneš igrati, na raspolaganju imaš samo drvo. Prvo trebaš izraditi drveni pijuk. Njime ćeš moći iskopati kamenje koje će ti trebati za izradu kamenih alata, a njima ćeš moći kopati vrjednije materijale.

ZNAŠ LI? Alati imaju različite razine izdržljivosti. To znači da se neko oruđe može rabiti određeni broj puta prije nego se istroši. Izdržljivost pojedinog alata ovisi o materijalu od kojeg je izrađen.

Postavi radni stol na tlo pred sobom i rastvori ga. Sada imaš radni okvir od 3 puta 3 pravokutnika na kojem možeš oblikovati složenije predmete.

IZRADA ŠTAPOVA

Prvo izradi štapove za drške. Od dviju dasaka, postavljenih jedna povrh druge, moći ćeš izraditi četiri štapa.

IZRADA DRUGOG PIJUKA

Dodaj tri drvene daske za izradu glave pijuka. Drvenim ćeš pijukom moći iskopati osnovne rude i blokove, poput željeza i kamenih blokova, ali ne i vrjednije rude poput bakra, poznatijega kao redstone, zlata ili dijamanata.

Izdržljivost: 60

IZRADA DRVENE SJEKIRE

Sjekirom ćeš moći brže cijepati drvo.

Izdržljivost: 60

IZRADA DRVENE LOPATE

Lopatom ćeš moći brže kopati zemlju, pijesak, šljunak, glinu i snijeg.

Izdržljivost: 60

SAVJET: Istrošene alate možeš popraviti spajajući dva ista alata u svome radnome okviru. Kada ih spojiš, od njih će nastati nov alat povećane izdržljivosti. Osim toga, u skladištu ćeš imati dodatno slobodno mjesto.

Sada si sasvim spreman da započneš s iskapanjem vrijednog kamenja!

BAKLJE

Približava se noć i potreban ti je izvor svjetla. Neprijateljski raspoložena čudovišta poput pauka, creepera i zombija pojavit će se na mjestima gdje nema svjetla, uključujući i tvoje sklonište, što je prilično opasno.

Uh! Golemi pauk koji može vidjeti u mraku!

1

Za izradu baklji potrebni su ti drvo i ugljen. Pogledaj površinu stijena, možda ćeš na njima primijetiti ugljen. Ugljen izgleda kao crni kamen i obično ga se može naći na površini stijena ili ispod zemlje.

2

Iskoristi drveni pijuk da razbiješ stijenu kako bi iz nje ispao komad ugljena. Nastavi dalje dok ne prikupiš nekoliko komada ugljena od kojih ćeš moći napraviti puno baklji. Baklji nikada ne možeš imati previše!

3 IZRADA BAKLJI

Baklje možeš izrađivati i bez radnog stola jer su za njih potrebni samo štapovi i ugljen. Od jednog štapa i jednog komada ugljena možeš napraviti četiri baklje. Mogu se postaviti na vrh ili brid čvrstih stijena, na vodu, pokraj stubišta ili na donje dijelove stijena.

JEB SAVJETUJE: Kako bi lakše preživio prvu noć, zapali drvene blokove u peći – od njih ćeš dobiti drveni ugljen. To ti može poslužiti za izradu baklji umjesto kamenog ugljena. Onda ćeš pod njihovim svjetlom moći nastaviti s kopanjem, čak i ako do tada nisi pronašao kameni ugljen.

IZRADE PEĆI

Za izradu peći poslaži osam kamenih blokova unutar svoga radnog okvira.

SVJETLEĆE BUNDEVE

Baklje se mogu spojiti s bundevama da se dobije svjetleća bundeva, kao za Noć vještica.

SAVJET: Kad se nađeš na snijegu, istopi ga bakljom i prokrči put.

ZNAŠ LI?

Možda nećeš moći pronaći baklje u uporištima, napuštenim rudarskim oknima i selima u kojima žive likovi koji ne sudjeluju u igri.

SKLONIŠTE

Moraš izgraditi sklonište koje će te štititi od čudovišta tijekom noći. Ne zaboravi u sklonište ponijeti radni stol jer će ti zatrebati.

1

Nađi mjesto na površini stijene gdje ćeš izgraditi noćno sklonište. Za početak možeš iskoristiti mjesto gdje si prethodno kopao ugljen i dodatno ga produbiti. U skloništu će ti trebati mnogo prostora za radni stol i ostale materijale te dodatni prostor koji će ti omogućiti kretanje.

2

Iskoristi stijenu koju kopaš kako bi se ogradio od vanjskog svijeta. U stijeni iskopaj prostor u obliku slova L tako da se možeš sakriti ako te kosturi pokušaju ustrijeliti kroz prozor.

NOTCH SAVJETUJE: Sklonište za prvu noć ne mora biti lijepo. Sljedećeg dana imat ćeš vremena da ga dodatno urediš. Najvažnije je da imaš mjesto gdje se možeš sakriti od svih gadnih stvorenja koja noću vrebaju. Prostor za jedan blok ostavi otvorenim kako bi mogao na vrijeme primijetiti čudovište i kako bi znao da je svanulo.

3

U skloništu postavi baklju na svaki zid. Izvor svjetla spriječit će agresivna čudovišta da pokušaju upasti u sklonište. Čudovišta to mogu učiniti svugdje gdje je dovoljno mračno.

IZRADA ŠKRINJE

Skladište će naposljetku biti popunjeno. Kako bi spremio dodatne predmete, napravi za njih drvenu škrinju.

ZNAŠ LI?

U jednu škrinju možeš staviti do 27 predmeta/blokova. Ako dvije škrinje staviš jednu uz drugu, dobit ćeš dvostruku škrinju u kojoj imaš 54 mjesta za spremanje predmeta.

4

Svoju škrinju spremi u sklonište. U njoj možeš čuvati vrijedne predmete koje želiš imati na sigurnom, odnosno predmete koji ti trenutno nisu potrebni.

KAMENI ALATI I ORUĐJA

Tijekom prve noći nećeš imati vremena za predah. Dok se skrivaš u svome skloništu, trebaš izraditi neke kvalitetnije alate kako bi idućeg dana mogao doći do potrebnih resursa.

Na radnom stolu izradi kamene alate i oružja koji će ti drugi dan učiniti puno lakšim od prvoga. Na sreću, u skloništu si okružen kamenjem, stoga ćeš za ono što ti treba imati pregršt materijala.

Kameni alati traju puno dulje od drvenih, a omogućit će ti puno brže kopanje kamenja i rude.

IZRADA KAMENOG PIJUKA

Kameni pijuk je odličan za kopanje kamena, ugljena i željeza.

Izdržljivost: 132

IZRADA KAMENE LOPATE

Kamena lopata je odlična za kopanje trave, zemlje, pijeska i gline.

Izdržljivost: 132

KAMENA SJEKIRA

Kamenom sjekirom puno ćeš brže cijepati drva.

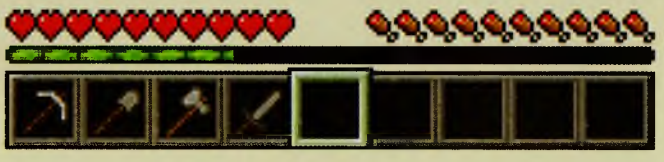
Izdržljivost: 132

KAMENI MAČ

Izradi kameni mač da se možeš obraniti od nasrtaja čudovišta.

Izdržljivost: 132

Čuvaj svoje alate u priručnom skladištu kako bi ih mogao lako upotrijebiti. Ne zaboravi pogledati koliko si bodova zaradio zahvaljujući radu na alatima!



SAVJET: Kada kopaš u potrazi za kamenjem, nikada nemoj kopati ravno prema dolje. To je najvažnije pravilo Minecrafta. Ako kopaš ravno prema dolje, mogao bi propasti u lavu, sustav špilja ili u podzemnu tamnicu, a sve će te to odvesti u preuranjenu smrt. Također nemoj nikada kopati izravno iznad vlastite glave.

ZNAŠ LI? Kada prikupiš dovoljno resursa, moći ćeš izrađivati željezne, zlatne i dijamantne alate. Svi ti materijali imaju različitu izdržljivost i u skladu s time različitu uspješnost u razbijanju stijena. Dijamantni alati su najučinkovitiji i najizdržljiviji.

Kameni je pijuk odličan alat za kopanje ugljena.

HRANA I ZDRAVLJE

Ako si izabrao Okružje za preživljavanje, morat ćeš se brinuti za svoje zdravlje i prehranu. Ikone za te potrebe nalaze se iznad privremenog skladišta. Ikone za zdravlje sastoje se od deset srca, a ikone za hranu od deset butova, koji zapravo sliče pilećim batacima.

Broj ikona za zdravlje smanjivat će se počneš li gladovati ili ako si ozlijeđen. Ikone za hranu smanjivat će se kako trošiš energiju. Moraš znati da ćeš umrijeti ako broj ikona za zdravlje padne na nulu.

ZNAS LI? Različite vrste hrane vratit će ti bodove za prehranu (1 bod jednak je polovici buta). Krumpir će ti donijeti 1 bod za prehranu, a torta čak 12 bodova. Na stranici 31 naći ćeš recept za pripremu torte.

Kada konačno svane drugi dan (pod pretpostavkom da si živ, a trebao bi biti ako budeš dovoljno pažljiv!), najvažnije je pronaći hranu.

U Minecraftu je nemoguće biti proždrljiv i ne možeš se prejesti, zato nemoj ni pokušavati! Nećeš moći jesti kada imaš maksimalan broj ikona za prehranu, a također ni ako igru igraš u Kreativnom okružju. Možeš jesti samo onda kada trebaš popuniti broj ikona za prehranu.

VOĆE I POVRĆE

Voće i povrće su idealan izvor hrane ako ne možeš naći nikakve životinje ili jednostavno ne želiš ubiti bespomoćnu životinju da bi ju pojeo.

Jabuke su odličan izvor hrane jer ih ima na stablima, ne moraš ih ni uzgajati ni pripremati. Pronađi stablo i trgaj mu granje sve dok sa stabla ne padne jabuka. Kada pojedeš jabuku, dobit ćeš 2 boda za prehranu.

Zombijima ponekad ispadaju mrkve i krumpiri, no češće ih se može naći na selima u kojima žive osobe koje ne sudjeluju u igri. Pojedeš li mrkvu, dobit ćeš 2 boda za prehranu, a ako pojedeš krumpir, 1 bod.

MESO

Meso će ti donijeti više bodova za prehranu nego voće i povrće. Uvijek je najbolje ispeći meso prije negoli ga pojedeš jer ćeš tako osvojiti više bodova za prehranu. Osim toga, ako jedeš sirovu piletinu, prijeti opasnost da ćeš se otrovati.

Traži svinju, kravu ili kokoš i zatim ih udaraj sve dok ih ne usmrtiš. Znat ćeš da je životinja mrtva jer će postati crvena, potom će pasti i nestati. Glad je okrutna!

SAVJET: Ako kod prve životinje koju ubiješ ne nađeš meso za jelo, potraži neku drugu. Kada pogodiš životinju, ona će pokušati pobjeći, zato moraš biti brz.

Od ovaca ne možeš dobiti meso, nego samo vunu. Janjetina i službeno nije na jelovniku!

HRANA I ZDRAVLJE

– NASTAVAK

Kada sakupiš sirovo meso, vrati se u sklonište i ispeci ga u peći. Kako bi pripremio meso, ispod simbola za vatru moraš staviti kameni ili drveni ugljen ili drvo. Iznad plamena stavi sirovo meso. Nakon nekoliko trenutaka hrana je spremna za jelo.

SAVJET: Dio pripremljene hrane drži u privremenom skladištu. Zatrebat će ti da se prehraniš kada izviđaš teren. Pripremljena kokoš vratit će ti 3 boda za prehranu, a pripremljeni svinjski ili goveđi odrezak 4 boda za prehranu.

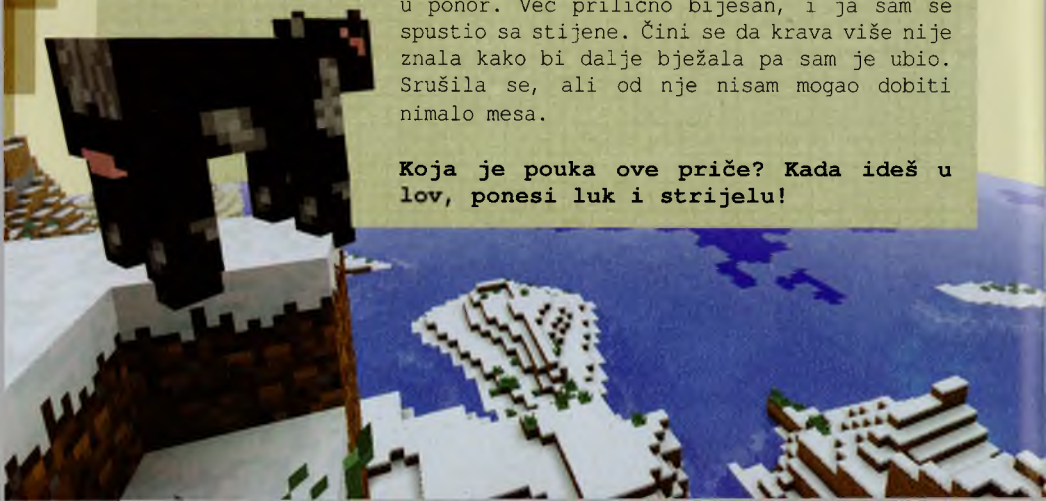
U LOVU NA ŽIVOTINJE

PAUL SOARES MLAĐI

Obično me obuzme osjećaj krivnje kada moram ubiti životinje da bih se njima prehranio. Ipak, nekada će životinja učiniti sve što može kako bi te zbunila i onemogućila u tome, stoga na kraju jedva čekaš da je pobijediš! Sjećam se jedne posebno naporne krave iz dana kada sam tek počeo igrati. Posvuda sam tražio kožu, ali nigdje nisam mogao naći nikakve krave. Već sam bio spreman odustati kad sam ugledao kravu na rubu strme stijene.

Stijena je bila prestrma da bih se njome uspeo, zato sam se poslužio lukavstvom. Skakao sam i pod sebe podmetao šljunak da se popnem do krave. Kad sam došao do vrha stijene, krava se poslužila skrivenom taktikom bijega – skočila je sa stijene i bučno se stropoštala u ponor. Već prilično bijesan, i ja sam se spustio sa stijene. Čini se da krava više nije znala kako bi dalje bježala pa sam je ubio. Srušila se, ali od nje nisam mogao dobiti nimalo mesa.

Koja je pouka ove priče? Kada ideš u lov, ponesi luk i strijelu!



ZNAŠ LI?

Kokoši liježu jaja svakih 10 do 15 minuta, a od jaja možeš napraviti kolače ili pitu od bundeve. Mljac!

RECEPT ZA TORTA

Trebaju ti tri vjedra mlijeka (mlijeko ćeš dobiti od krave), šećer (dobivaš ga od šećerne trske), pšenica (vidjeti stranice 62–63) i jedno jaje.

Bodovi za prehranu: 12

IZRADA VJEDRA

Vjedro možeš izraditi od triju željeznih ploča. U vjedru možeš držati vodu, lavu ili mlijeko.

RECEPT ZA PITU OD BUNDEVE

Pripremi pitu od bundeve, šećera i jaja.

Bodovi za prehranu: 8

RIBA

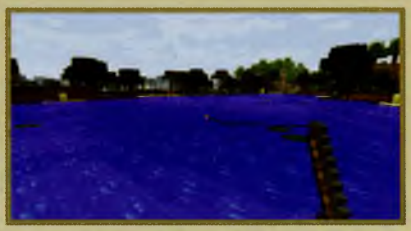
Sirova riba je neograničen i pouzdan izvor hrane. Kada nema druge hrane, možeš sasvim lako uhvatiti jednu ribu svakih 15 sekundi.

IZRADA RIBIČKOGA ŠTAPA

Za hvatanje ribe izradi ribički štap od štapova i konca.

Izdržljivost: 65

Konac možeš dobiti ubijajući pauke, uništavajući njihove mreže ili onesposobljavajući prikrivene zamke izrađene od konca.



Pronađi vodenu površinu i ribičkim štapom zabaci u nju mamac. Nit će potonuti kad nešto uhvatiš, potom ulov možeš izvući. Riba se može jesti sirova ili pečena. Za sirovu ribu dobit ćeš 1 bod za prehranu, a za pečenu čak 3 boda.

IZRADA KREVETA

Preživio si prvu noć i već se približava druga. Zato tijekom drugoga dana odvoji malo vremena i pronađi vunu koja ti je potrebna za izradu kreveta. U krevetu ćeš puno udobnije spavati.

U krevetu možeš spavati cijelu noć u potpunoj sigurnosti. To znači da ćeš izbjeći cijelu noć napada agresivnih stvorenja, a to je odlično!

Postoje četiri načina da se dobije vuna:

- Možeš ubiti ovcu pijukom ili nekim drugim alatom ili oružjem.
- Možeš škarama šišati vunu s ovce.
- Možeš spojiti 4 komada konca (konac možeš dobiti od pauka).
- Možeš pronaći blok vune (nakon što vuk ubije neku ovcu).

Ako si dobar i ne želiš ubiti ovcu, nego odlučiš škarama s nje skinuti vunu, bit ćeš nagrađen za svoj dobrohotni postupak. Šišanjem ovce dobit ćeš od 1 do 3 bloka vune, a samo 1 blok ako je ubiješ.

ŠIŠANJE OVACA

Da bi napravio škare za vunu, potrebne su ti dvije željezne ploče, koje ćeš dobiti topljenjem željezne rude u peći. Škare su najbolji način da s ovce skineš vunu.

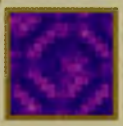
Upotrijebi škare na ovci. Vuna će otpadati s nje i možeš ju pokupiti.

ZNAŠ LI?

Kada igraš sam i jednom prespavaš u svome krevetu, on će automatski postati mjesto tvoga povratka nakon eventualne smrti u igri. Kada ponovno započneš igru, pojavit ćeš se u svome krevetu. Ako si lijen i želiš spavati danju, pojavit će se poruka: »Smiješ spavati samo noću«.

IZRADA KREVETA

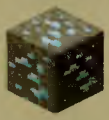
Izradi krevet od triju blokova vune i triju dasaka. Laku noć!



Kako budeš napredovao u igri, možda ćeš se odlučiti za putovanje u Podzemlje ili u Krajnji svijet. Nemoj premještati svoj krevet na ta područja jer bi te ondje moglo zateći bombastično iznenađenje.

TABLICA ELEMENATA

Do sada si vjerojatno iskopavao kamenje i željezo, ali ima još puno toga što možeš otkriti pod zemljom! Neki elementi poput zlata, bakra, smaragda ili dijamanta vrlo su rijetki i mogu se naći duboko ispod zemlje. Drugi elementi su plitko pod zemljom ili na samoj površini.

Pr	Fe
16	15
Au	Li
14	21
Rs	Ad
	
79	58
Em	
129	

Ovo je tablica osnovnih elemenata, a većinu njih možeš iskopati.

Ae	Di	Di
00	78	79
Ai	Pe	Do
24	19	08
Ob	Bp	Mo
4A	52	48

TUMAČ KARTICA

Pr – ugljena ruda	Gl – led	Sp – matica stvorenja
Fe – željezna ruda	Ha – pijesak	Mo – obrasli kamen
Au – zlatna ruda	So – zemlja	Be – temeljna stijena
Li – lazulitna ruda	Ri – pješčenjak	Aq – voda
Rs – bakrena ruda	Pe – šljunak	Ma – lava
Ad – dijamantna ruda	Co – glina	Gs – svjetleći kamen
Em – smaragdna ruda	Cs – neobrađeni kamen	Ne – vulkanski kamen
Ae – zrak	La – kamen	An – zaraženi pijesak
Ni – snijeg	Ob – opsidian	Qu – kvarc

ZNAŠ LI? Broj ispod svakog bloka služi za njegovo raspoznavanje. Ako znaš taj broj, dobro će ti doći kada igraš s drugim igračima jer ćeš na taj način s njima moći brzo razmjenjivati blokove.

POTRAGA ZA VRIJEDNIM ELEMENTIMA

CAPTAIN SPARKLEE OTKRIVA:

Zlato, bakar, smaragdi i dijamanti su rude veće vrijednosti i njihov pronalazak može ti biti od velike koristi. Kako bi ih našao, trebaš na početnim razinama igre krenuti pod zemlju. Trebat će ti barem željezni pijuk da bi došao do spomenutih materijala. Preporučam ti da uzmeš i dodatno oružje i oklop kako bi se mogao uspješno suprotstaviti stvorenjima na koja ćeš naići pod zemljom.

ZLATNA RUDA

Od vrjednijih ruda ovu ćeš najlakše naći jer je dostupna u znatnim količinama i može se naći od razine y=1 do y=31. Kada je zlatna ruda iskopana, moraš je istopiti u peći da bi izradio zlatne poluge od kojih možeš napraviti oklop i oružje.

BAKRENA RUDA ILI REDSTONE

Nalazi se između razina y=1 i y=15 i na tim je razinama ima i više od zlata, zato ju je lakše pronaći. Iskopana bakrena ruda daje ti bakrenu prašinu od koje poslije možeš napraviti strujni krug.

SAVJET: Budući da se navedeni vrijedni elementi dijelom nalaze na istim razinama, najbolje ih je tražiti između razine y=5 i y=10. Sva četiri elementa najviše se pojavljuju upravo na tim razinama.

ZNAŠ LI? Kada igraš na PC-u ili Macu, svoj položaj utvrđuješ pritiskom na tipku F3. Tada ćeš vidjeti svoje koordinate x (istok--zapad), y (gore-dolje) i z (sjever-jug). Koordinata y je korisna pri rudarskom poslu jer ti pokazuje koliko se duboko nalaziš. Dno svijeta (najniži sloj temeljnih stijena) je y=0, a razina površine mora je y=64.

DIJAMANTNA RUDA

Nesumnjivo najvrjedniji materijal u ovoj igri. Može se naći na razinama od y=1 do y=15 u sličnim količinama kao i zlato. Kada iskopaš dijamantnu rudu, od nje ćeš dobiti dijamant, koji ti je potreban za izradu alata, oružja ili dijamantnog oklopa.

SMARAGDNA RUDA

Najrjeđi među ovim četirima materijalima, a može se naći na razinama od y=4 do y=31, ali u puno manjim količinama nego prethodna tri. Kopanjem ove rude dobit ćeš smaragd, koji možeš iskoristiti na seoskim sajmovima ili kao sredstvo plaćanja za drugu robu.

ŽIVOTINJE

Životinje su vrsta stvorenja. Stvorenje (na engleskom *mob*, skraćeno od *mobile*) je bilo koje pokretno i živo biće. I čudovište i seljanin i životinja su stvorenja. Većina stvorenja nudi korisne resurse.

Neka stvorenja su pasivna i neće te napasti čak ni ako ti napadneš njih. Dio ih je neutralan i postat će neprijateljski nastrojen samo ako ih napadneš. Međutim, mnoga su stvorenja agresivna i napast će te čim te ugledaju. Zato je vrlo važno znati gdje ih možeš zateći i kako izgledaju.

Životinje su izvor hrane i ostalih korisnih materijala, poput kože i vune.

ŠIŠMIŠ

NALAZI SE: u jamama i špiljama

DAJE: ništa

RAZINA PRIJETNJE: pasivan

ZNAŠ LI? Šišmiši su jedina pasivna stvorenja koja nastaju u mraku i jedina stvorenja koja lete.

KOKOŠ

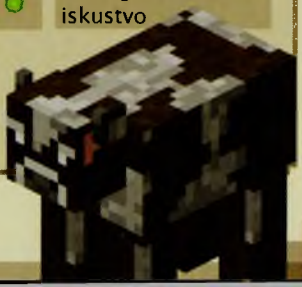
NALAZI SE: na zemlji

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

DAJE:

- Jaja
- 0 – 2 pera
- 1 sirovo pile
- 1 – 3 globusa za iskustvo

KRAVA



NALAZI SE: na zemlji

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

DAJE:

- 0 – 2komada kože
- 1 – 3 komada sirove govedine
- 1 – 3 odreska ako je ubiješ vatrom
- mlijeko ako je pomuzeš dok je živa
- 1 – 3 globusa za iskustvo

KONJ

DAJE:

- 0 - 2 komada kože
- sedlo ako je osedlan
- oklop za konje ako ga ima
- škrinju ako je ima
- 1 - 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: na zemlji

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

GLJIVOKRAVA

NALAZI SE: U svijetu gljiva

DAJE:

- gulaš od gljiva ako je ne ubiješ i imaš zdjelu
- 5 crvenih gljiva
- 1 - 3 odreska ako je ubiješ vatrom
- 0 - 2 komada kože
- mlijeko ako je ne ubiješ i imaš vjedro
- 1 - 3 komada sirove govedine
- 1 - 3 globusa za iskustvo

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

RIS

DAJE:

- 1 - 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: u prašumama

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

Risovi se pretvaraju u slatke pitome mace kada ih se pripitomi ribom. Dobro je biti u društvu risova jer tjeraju creepere i drže ih na pristojnoj udaljenosti.

ŽIVOTINJE – NASTAVAK

SVINJA

DAJE:

- 1 – 3 sirova svinjska odreska
- 1 – 3 pečena odreska ako je ubiješ vatrom
- sedlo ako je osedlana
- 1 – 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: na zemlji

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

KAKO STAVITI MRKVU NA ŠTAP?

ZNAŠ LI? Svinje mogu poslužiti kao prijevozno sredstvo! Potrebni su ti sedlo i mrkva na štapu. Osedlaj svinju i zajaši je, a zatim je navodi u smjeru kojim želiš ići služeći se mrkvom na štapu. Sedla se mogu naći u škrinjama u podzemnim tamnicama. Trebat ćeš kopati duboko pod zemljom da nađeš takvu tamnicu.

OVCA

DAJE:

- 1 blok vune
- 1 – 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: na zemlji

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

LIGNJA

DAJE:

- 1 – 3 vrećice tinte
- 1 – 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: u moru

RAZINA PRIJETNJE: pasivna

VUK

DAJE: 1 – 3 globusa za iskustvo

NALAZI SE: u travnatim dijelovima šuma i u okružju tajge

RAZINA PRIJETNJE: najčešće neutralan

RAZINA PRIJETNJE: agresivan kada je napadnut

Vukove možeš pripitomiti s nekoliko kostiju (kosturi ostavljaju kosti kada umru). Na pripitomljenom vuku pojavit će se crveni ovratnik. Napast će svakoga s kim se boriš, osim ako je riječ o creeperu. U tom slučaju vuk će pobjeći da se spasi, što je vrlo razumna odluka.

Pripitomljenog vuka možeš staviti na uzicu načinjenu od ribičkog štapa.

SELJANI

FARMER SVEĆENIK MESAR KOVAČ KNJIŽNIČAR

Seljani su ljudski likovi odjeveni u pet različito obojenih halja, ovisno o poslu koji obavljaju na selu.

NALAZE SE: Seljane koji ne sudjeluju u igri možeš zateći na selu. Oni se ili šeću ili borave u različitim zgradama, ovisno o poslu. Nastaju u zgradama koje su povezane s njihovim poslom.

DAJU: Ne daju ništa, ali su spremni trgovati robom i smaragdima.

Ako vidiš da se selom kreće golemo željezno biće, nemoj se uzbuđivati. To je seoski željezni golem koji seljane brani od agresivnih stvorenja. Golem se obično pojavljuje u selu s 10 ili više stanovnika i 21 ili više vrata. Osim toga, možeš ga izraditi na tlu upotrijebivši četiri bloka željeza i bundevu.

ZNAŠ LI?

Seljani se mogu razmnožavati i imati djecu. Seljani će se automatski razmnožavati dok broj odraslih seljana ne dosegne 35 % broja vrata u selu. Ako želiš povećati broj stanovnika nekog sela, napravi dodatna vrata!

CAPTAIN SPARKLEZ OTKRIVA:

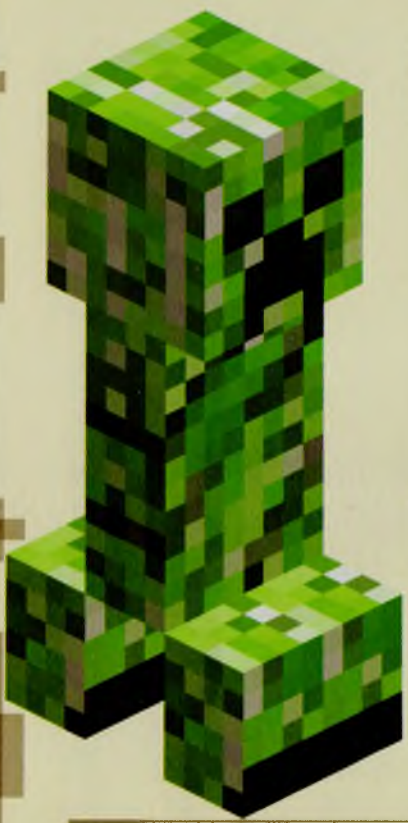
VODIČ ZA SEOSKI SAJAM

Izaberi seljana i pogledaj što nudi na prodaju. Kada na lijevoj strani strelice dodaješ stvari koje si spreman razmijeniti, na desnoj strani pojavit će se predmeti koje želiš nabaviti. Uvijek kada se trguje, potrebni su smaragdi, bilo kao sredstvo plaćanja ili kao predmet koji se kupuje. Kako igrač nastavlja trgovati, seljani će ponuditi još više stvari za trgovinu. Kada se iznad glava seljana pojave purpurne čestice, znat ćeš da nude nešto novo za trgovinu. Predmetima koji se nude na prodaju može se pristupiti birajući tipku s desne ili lijeve strane izbornika za trgovinu. Ako se uzme u obzir da su smaragdi rijetki, cijena za proizvode često će ti se učiniti previsokom. Imaj na umu da trgovinom sa seljanima možeš doći do oklopa ili boce s čarobnim napitkom i zato moraš trgovati.

SAVJET: Seljani imaju i druge vrijedne predmete. Brzom pretragom po njihovim zgradama možda ćeš otkriti rijetke predmete poput dijamanata, čak i resurse koji su ti potrebni da uspješno okončaš trgovinu. Nema ničeg boljeg nego kad seljanin mora platiti da mu vratiš njegovu imovinu!

Postoji mogućnost da zombiji napadnu seljane i pretvore ih u seljane zombije. Djeca seljana mogu se pretvoriti u zastrašujuću djecu zombije! To je gadno!

PROFIL: CREEPER



Creeperi su najopasnija stvorenja u cijeloj igri. Zatrčat će se prema tebi i eksplodirati, a tada te mogu ubiti i uništiti sve u okolnom području (primjerice kuću koju si danima gradio). Creeperi su gotovo potpuno nečujni, stoga te lako iznenade. Započet će tiho šištati neposredno prije negoli eksplodiraju.

Creeperi nastaju u područjima u kojima je razina svjetla 7 ili manje, ali ne umiru kada izbije sunce. Naprotiv, nastavljaju se šunjati dok ih ne ubiješ. Osvijetliš li svoje sklonište ili kuću, spriječit ćeš da creeperi nastaju unutar njih.

ORUŽJE:

RAZINA PRIJETNJE: vrlo neprijateljski nastrojen

ZNAŠ LI? Notch je creepere izmislio sasvim slučajno! Zapravo je radio na svinji, a stvorio je creepere!

KAKO UBITI CREEPERA?

Iz daljine ga nekoliko puta gađaj lukom i strijelom.

Pogodi ga izuzetno izdržljivim oružjem, poput dijamantnog mača. Imaj na umu da se moraš brzo povući začuješ li da creeper počinje šištati.

Namami ga u rupu u kojoj je eksploziv i digni ga u zrak.

Pokušaj ga natjerati da padne s visine, primjerice sa stijene.

Pokušaj ga odvesti u lavu.

Pokušaj ga odvesti među kaktuse.

DAJE:

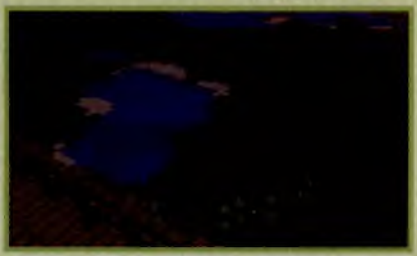
	barut, koji možeš iskoristiti za izradu dinamita
	glazbene diskove ako ga ubije kostur
	5 globusa za iskustvo

Ako creepera pogodi munja, postat će naelektriziran, a to će ga učiniti još opasnijim. Zato ga se kloni!

MOJ PRVI SUSRET S CREEPEROM

PAUL SOARES MLAĐI

Kada sam počeo igrati, imao sam kućicu izdubljenu u litici brda. Napravio sam i balkon koji je gledao na travnjak pred kućom. Noću bih stajao na balkonu izazivajući čudovišta. Sjećam se da je jedne noći pod balkonom bila skupina iznerviranih creepera, ali bio sam im izvan dometa.



Dok sam im se smijao i dobacivao, pokraj mene se iznenada stvori creeper koji je na balkon skočio s obližnje uzvisine. Pomaknuo sam se u trenutku kada je creeper eksplodirao i raznio balkon! Preživio sam eksploziju, ali sam pao na travnjak ispod balkona, ošamućen i okružen ljutitim creeperima.

Koja je pouka ove priče?
Creeper se uvijek zadnji smije!

U Minecraftu je često moguće i ono što se naizgled čini nemogućim. To se odnosi i na neprijateljski raspoložena stvorenja, kao i na tebe sama. Iako nemaju ruke, creeperi su još uvijek dovoljno pametni da se popnu ljestvama ili biljkama penjačicama. Zato nemoj reći da te na to nismo upozorili!

PROFIL: KOSTUR

Kosturi se brzo kreću i naoružani su lukom i strijelom, a to znači da te mogu usmrtiti iz daljine. Prilično su pametni, mogu se penjati ljestvama i posvuda će tražiti zaklon od sunca.

Nastaju na područjima gdje je razina svjetla 7 ili manje. Znat ćeš da je kostur u blizini ako začuješ kako lupka kostima, što gotovo nalikuje na glazbu.

ORUŽJE:

čarobni luk i strijela (iako vrlo rijetko)

RAZINA PRIJETNJE:

neprijateljski nastrojen

KAKO UBITI KOSTURA?

- Iz daljine ga nekoliko puta gađaj lukom i strijelom.
- Pogodi ga vrlo izdržljivim oružjem, poput dijamantnog mača, a zatim se brzo povuci.
- Pokušaj ga tijekom dana uvući u stupicu, tako će se zapaliti.
- Pokušaj ga natjerati da padne s visine, primjerice sa stijene.
- Pokušaj ga odvesti u lavu.
- Pokušaj ga odvesti među kaktuse.

IZRADA LUKA I STRIJELE

SAVJET: Ako ubiješ kostura lukom i strijelom s udaljenosti od 50 blokova ili više, bit ćeš nagrađen kao uspješan strijelac.

ZNAŠ LI? Kosturi mogu gađati endermane lukom i strijelom, što igrači ne mogu. Međutim, nakon što kostur napadne endermana, on često ubije kostura.

DAJE:

	kosti
	strijele
	ponekad daje i luk za strijele
	oklop ako ga ima, što je rijetko
	5 globusa za iskustvo

CAPTAIN SPARKLEZ OTKRIVA

KAKO UBITI KOSTURA

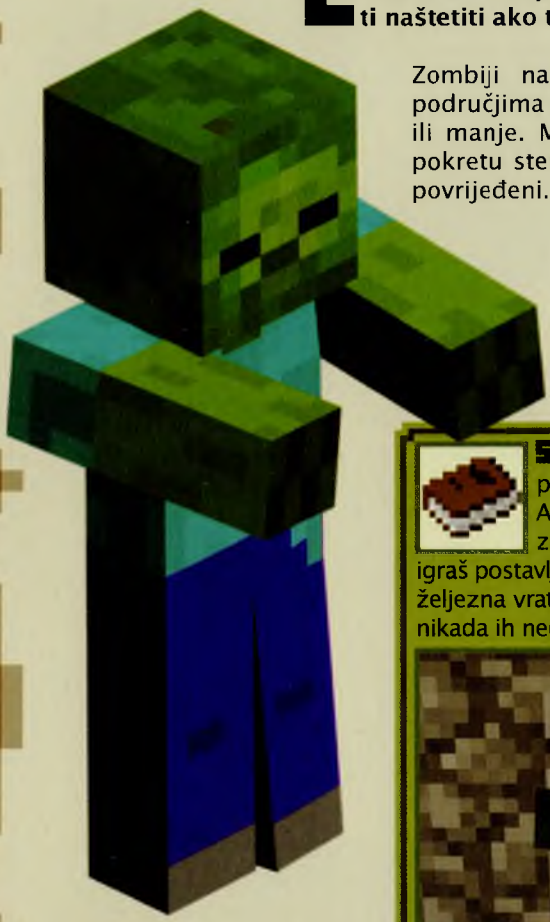
Kostura ćeš najlakše ubiti ako protiv njega upotrijebiš njegovo oružje. Zato ga gađaj lukom i strijelom, ali s dovoljne udaljenosti da te kostur ne bi pogodio svojom strijelom. Kosturi imaju istu zdravstvenu razinu kao i igrači, zato će tri strelice ispaljene najvećom snagom biti dovoljne da ga ubiju.

Ako su ti na raspolaganju samo oružja za blisku borbu, najbolje će biti da trčeći kružiš oko njega jer će te onda kostur teže pogoditi. Također, možeš mačem odbiti njegovu strijelu. Trudi se izbjeći borbu s kosturom u vodi jer si u njoj slabije pokretljiv, a kostur će tada biti još opasniji.

Kosturi si mogu nabaviti oklop, glave drugih stvorenja ili bundeve koje mogu biti i izdubljene. Svime se time kostur služi kao pokrivalom za glavu da se zaštiti od vrelih sunčevih zraka. Sve ga to čini još opasnijim, zato mu nemoj dopustiti da se dočepa spomenutih predmeta.

PROFIL: ZOMBI

Zombiji nisu vrlo velika prijetnja, osim ako naletiš na skupinu. Također moraš znati da će ti naštetiti ako te zombi dodirne.



Zombiji nastaju u čvrstim stijenama, na područjima u kojima je razina svjetlosti 7 ili manje. Možeš čuti da su u blizini jer u pokretu stenju, a reže kada su napadnuti ili povrijeđeni.

RAZINA PRIJETNJE:

visoka

SAVJET: Zombiji će pokušati provaliti kroz vrata tvoga skloništa. Ako su vrata drvena, to će im poći za rukom (ako je razina na kojoj igraš postavljena na »teško«). Međutim, imaš li željezna vrata, njihove nespretne zelene šake nikada ih neće provaliti. Eto vam, zombiji!

ENAŠ LI? Neki zombiji mogu pokupiti predmete sa zemlje, a i ti možeš zombijima ostaviti mač, luk i strijele. Budi oprezan, s tim oružjem oni će postati vrlo opasni!

KAKO OBITI ZOMBIJA?

Iz daljine ga nekoliko puta gađaj lukom i strijelom.

Udari ga nekoliko puta mačem dok ne umre.

Pokušaj ga tijekom dana uvući u stupicu, tako će se zapaliti. Zombiji se danju skrivaju u sjeni stabala ili u vodi, stoga to nije lako izvesti.

Pokušaj ga natjerati da padne s visine, primjerice sa stijene.

Pokušaj ga odvesti u lavu.

Pokušaj ga odvesti među kaktuse.

Ako zombi uzme pokrivalo za glavu, ono će ga štititi od sunca.

Neki se zombiji pojave s oklopom. Ubiješ li ih, oklop ili njegovi dijelovi mogu pasti sa zombija.

DAJE:

Trulo meso koje možeš jesti, ali ćeš se vrlo vjerojatno otrovati!

5 globusa za iskustvo

željezne ploče (vrlo rijetko)

lopate (vrlo rijetko)

mačeve (vrlo rijetko)

mrkve i krumpire (vrlo rijetko)

JEDAN OD PRVIH SUSRETA SA ZOMBIJEM

PAUL SOARES MLAĐI

Dok sam snimao videoupute za preživljavanje pod zemljom, gotovo sam poginuo u bazenu lave. Brza reakcija i kanta vode spasile su mi život. Bio sam zadovoljan kako sam vješto izbjegao smrtnoj opasnosti.

Poslije, kada sam promatrao komad bakrene rude (redstonea) na uskoj litici iznad lave, bio sam uvjeren da bih je se mogao dokopati unatoč opasnosti. Zaista sam se dokopao tog redstonea te sam zadovoljno šetao liticom kadli odozgo pade zombi i udari me! Udarac me oborio s litice u bazen lave. Tada više nisam imao sreće - izgorio sam.

Pouka priče? Nemoj se previše umisliti!

PROFIL: PAUK

Pauci su agresivni kada razina svjetla oko njih iznosi 9 ili manje. Opasni su noću ili u mračnim prostorima. Ako se naljute, ostat će agresivni i tijekom dana.

Pauci nastaju na područjima gdje je razina svjetla 9 ili manje. Pauci te mogu vidjeti i ako se između vas nalaze kruti blokovi. Mogu se penjati po zidovima i preskakati velike udaljenosti. Možeš ih čuti kako se približavaju jer puštaju piskutav zvuk. Obrati pažnju na njihove crvene oči koje svijetle u mraku.

KAKO UBITI PAUKA?

	Iz daljine ga gađaj lukom i strijelom.		Pokušaj ga natjerati da padne s visine, primjerice sa stijene.
	Napadni ga oružjem kao što su sjekira ili mač.		Pokušaj ga odvesti u lavu.
	Zapali ga kremenom i kresivom.		Pokušaj ga odvesti među kaktuse.

DAJE:

Konac, koji može poslužiti za izradu luka, ribičkog štapa i vune.	5 globusa za iskustvo
Kada igrač ubije pauka, može iskoristiti njegove oči za izradu određenih napitaka. To je već stvar za iskusne igrače!	

CAPTAIN SPARKLEZ OTKRIVA:

KAKO UBITI PAUKA

Najdjelotvorniji način ubijanja pauka je preciznim udarcem mača, pri čemu će ti se pauk, nakon što je prvi put napadnut, nastaviti približavati. Pauk ima 16 bodova za zdravlje i zato ga je lakše ubiti od zombija, ali pauk je pokretljiviji, dakle i opasniji.

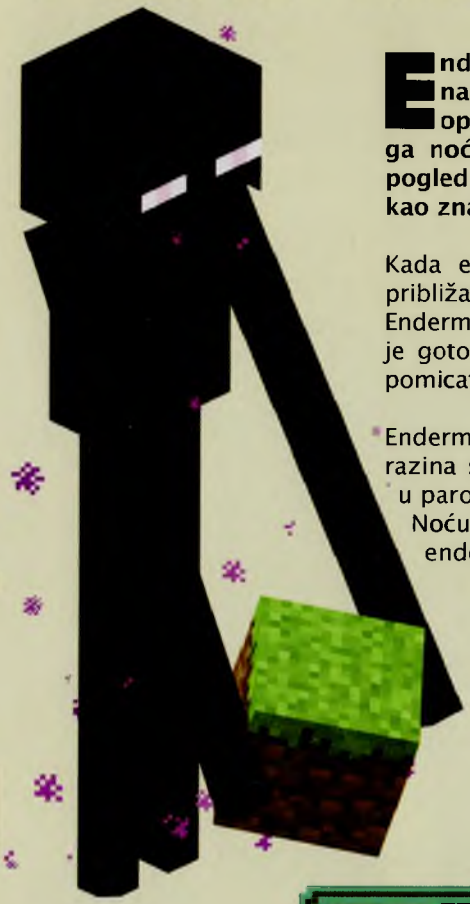
Pauka možeš ubiti i lukom i strijelom iz daljine. Ako se koristiš tim oružjem, a pauk ti je u blizini, onda moraš znati da luk trebaš napeti, a za to vrijeme pauk te može napasti više puta dok ga konačno ne usmrtiš strijelom.

ZNAŠ LI?

Ponekad pauk može nastati s kosturom na leđima, što čini opasan dvojac. Takva spodoba može skakati, penjati se po zidovima i gađati te strijelama! Opako!

SAVJET: Ako nemaš oklop, luk i strijelu te dovoljno prostora, bolje ti je bježati čim spaziš pauka sparena s kosturom jer te mogu ubiti za tren!

PROFIL: ENDERMAN



Enderman je neutralno stvorenje, ali napast će te isprovocirati li ga. Bit ćeš u opasnosti ako ga napadneš prvi ili ako ga noću slučajno nanišaniš. Enderman će pogled iz visine uperen prema sebi shvatiti kao znak neprijateljstva.

Kada enderman krene u napad, dok ti se približava, trest će se i imati otvorene čeljusti. Enderman se može i teleportirati, zato mu je gotovo nemoguće umaći. Može podizati i pomicati blokove.

Enderman nastaje u područjima u kojima je razina svjetla 7 ili manje. Endermani djeluju u parovima, ali manje nego ostala stvorenja. Noću se mogu vidjeti skupine do pet endermana. Danju se povlače u podzemlje.

RAZINA PRIJETNJE:

neutralan ako ga se ne dira

RAZINA PRIJETNJE:

agresivan ako je napadnut

ZNAŠ LI? Ako na glavu staviš izdubljenu bundevu i tako gledaš u endermana, on neće postati agresivan prema tebi. Čudno, ali istinito!

SAVJET: Endermanovo tajno oružje je mogućnost teleportacije. Tako te uvijek može iznenaditi. Ako je enderman agresivan prema tebi, najbolje je da se što brže leđima nasloniš na čvrstu podlogu, poput zida ili stijene. U tom slučaju enderman se neće moći teleportirati ravno iza tvojih leđa i iznenada te napasti.

KAKO OBITI ENDERMANA?

Nema smisla gađati ga lukom i strijelom. On će se jednostavno teleportirati prije nego što ga strijela pogodi. Moraš biti mnogo mudriji da bi ga ubio. Upotrijebi jednu od ovih taktika:

Navedi ga u vodu ili ga zalij vjedrom vode.

Pokušaj ga natjerati da padne s visine od 44 ili više blokova.

Pokušaj ga odvesti u lavu.

Pokušaj ga odvesti među kaktuse.

DAJE:

Bisere. Možeš upotrijebiti njegove bisere kako bi izradio endermanovo oko.

5 globusa za iskustvo

Zbog sposobnosti da podižu blokove, endermani mogu stvarati željezne ili snježne goleme. To rade tako da bundevu postave na vrh dvaju spojenih blokova željeza ili snijega.

JEDAN OD PRVIH SUSRETA S ENDERMANOM

PAUL SOARES MLAĐI

Enderman je sjajan gospodin dok ga ne pogledaš ravno u oči! Sjećam se vremena kada u Minecraftu nije bilo endermana, zato mi je prvi susret s njim bio stravičan. Do tada sam imao bezbroj pobjeda nad poznatim čudovištima. Osjećao sam se kao neosporni gospodar svoga kraljevstva. U to sam sreo endermana! U sumrak sam samouvjereno šetao poljem kada odjednom u daljini ugledam čudan lik. Bio je visok i vitak, crn kao noć, s neprirodno dugim udovima. Prepao sam se, ali ne toliko da mu se iz radoznalosti ne približim i bolje ga promotrim.

Stvorenje se besciljno kretalo noseći blokove zemlje pod svojim dugačkim rukama. Nije se činilo neprijateljski raspoloženo. Nastavio sam gledati to neugodno stvorenje još nekoliko trenutaka - i tada se dogodilo! Okrenuo se prema meni i poglèdi su nam se susreli! Strašno je zaurlao i počeo se tresti, ali je ostao na mjestu buljeći u mene. Prepao sam se i počeo bježati. Tada sam čuo neobičan fijuk i on se stvorio na meni neprestano me napadajući. Sve se odvijalo prebrzo da bih mogao išta učiniti! Sve se oko mene smračilo… bio sam mrtav.

Pouka ove priče? Ono što ti se na prvi pogled čini bezopasnim na kraju te može ubiti!

PROFIL: LJIGA

Ljige mogu biti velike, srednje ili male, a kako se smanjuju, tako im padaju i bodovi za zdravlje. I ljige te mogu uočiti kroz krute blokove. Skakutat će prema tebi i zabijati se u tebe sve dok ne umreš.

Velike i srednje ljige mogu ti nanijeti znatnu štetu. Male te ljige mogu baciti s litice ili u lavu. Možeš ih čuti kako se prelijevaju dok ti se približavaju. Kada ubiješ ljigu, ona će se podijeliti u manje ljige (s iznimkom malih ljiga, koje će ispustiti sitne komade ljige).

Ljige nastaju duboko pod zemljom (ispod razine 40) na svakoj razini svjetlosti. Također nastaju na površinama močvara gdje je razina svjetla 8 ili manje.

RAZINA PRIJETNJE: visoka

KAKO UBITI LJIGU?

	Iz daljine je gađaj lukom i strijelom.		Pokušaj je natjerati da padne s visine, primjerice sa stijene.
	Napadni je oružjem kao što su sjekira ili mač.		Pokušaj je odvesti u lavu.
	Navedi je u vodu. Ljiga ne može plivati uzvodno.		Pokušaj je odvesti među kaktuse.

ZNAŠ LI? Kada te opazi, ljiga će odmah nasrnuti na tebe, bez obzira na smjer kojim se krećeš. Tako je možeš navesti na put kojim ćeš je se riješiti. Pokušaj navesti ljigu prema lavi ili preko ruba litice.

DAJE:

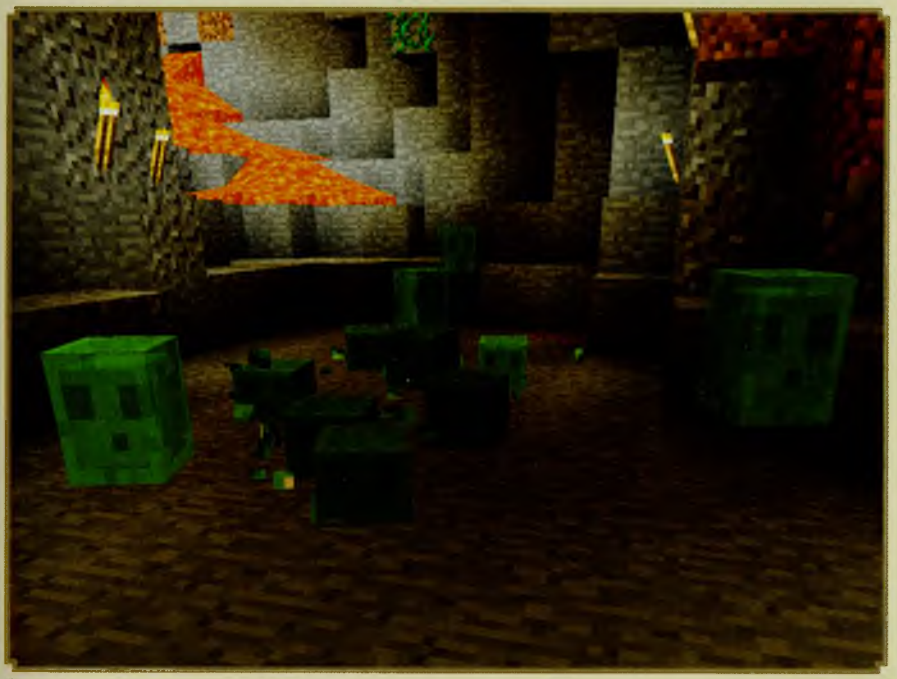
Male ljige ispuštaju od 0 do 2 ljige od kojih možeš napraviti magma kremu (koja se rabi u tekućinama za prokuhavanje) i ljepljive klipove (koji služe za pomicanje blokova).

Male ljige daju 1 globus za iskustvo, srednje daju 2, a velike ljige 4 globusa za iskustvo.

CAPTAIN SPARKLEZ OTKRIVA:

KAKO UBITI LJIGU

Sve dok se igrač drži na pristojnoj udaljenosti od ljige, relativno ju je lako ubiti. Napadaš li najveću ljigu, moraš znati da će se ona, kada joj naneseš udarce, podijeliti na manje ljige. Zato pazi na udaljenost da te manje ljige ne napadnu. Budući da samo najveće ljige mogu nanijeti štetu igraču, najbolje se usredotočiti na napad na njih, a zatim se možeš obračunati i s manjim ljigama.



CAPTAINSPARKLEZ OTKRIVA:
MOJ PRVI DAN U MINECRAFTU - SAMOSTALNI IGRAČ U PREŽIVLJAVANJU

Prvi sam put igrao Minecraft u ljeto 2010., kada je igra bila u početnoj fazi razvoja. Prijatelj me potaknuo da igram u Kreativnom okružju. Nekoliko dana eksperimentirao sam s tom verzijom, a zatim sam shvatio da postoji verzija koju se može preuzeti za jednog igrača i igrati u Okružju za preživljavanje. Do tada sam na YouTubeu bio pogledao tek nekoliko snimaka i imao sam samo temeljno znanje o općenitoj strategiji igre. Ipak sam joj odlučio dati šansu.

Preuzeo sam igru s interneta i stvorio novi svijet. Moj se lik pojavio na brdovitom terenu uz plažu, s vrlo malo drveća. Samo sam djelomično znao što bi igrač trebao ostvariti do kraja prvoga dana. Također nisam znao koliko mi je vremena na raspolaganju. Zato sam odlučio istražiti okolinu. Nepotrebno je isticati da sam pogriješio. Umjesto da počnem prikupljati ono malo drva što mi je bilo na raspolaganju, otišao sam prema najprimamljivijem mjestu koje sam namjeravao iskoristiti kao svoje uporište.

Nakon otprilike 10 minuta istraživanja naletio sam na stjenovito područje i proglasio ga svojim domom. Problem je bio u tome što mi je ostalo manje od pet minuta do sutona, a u blizini nije bilo drveća i tako sam se našao u nezgodnu položaju. Uhvatila me panika. Pronašao

sam sjajnu lokaciju da se smjestim, no morao sam je napustiti i potražiti drvo.

Ubrzo sam našao nekoliko stabala, ali noć je bila sve bliže. Zbog nedostatka iskustva do mraka sam uspio napraviti tek nešto malo drvenog alata i ništa više. Čim je pala noć, shvatio sam koliko sam pogriješio. Zaboravio sam prikupiti ugljen. Bez ugljena nisam mogao napraviti baklje, a to je značilo da u mraku nisam ništa vidio.

Dok se nije pojavila novija verzija Minecrafta, Adventure, noć je uvijek bila mrkla. Nije bilo odbljesaka svjetlosti ni prirodne mjesečine. Tako sam posve nemoćan stajao u mraku slušajući zombije u daljini. Mislio sam da su krenuli prema meni pa sam počeo bježati. Nisam znao da se stvorenja neće pojaviti u krugu od 24 bloka ako stojiš nepokretno i da te neće proganjati ako im priđeš čak i malčice bliže od spomenute udaljenosti. Sa sadašnjim znanjem shvaćam da sam pogriješio počevši bježati.

Čim sam počeo bježati, stvari su samo krenule nagore. Kostur je na mene ispalio strijelu koju nisam mogao vidjeti. Izudarao me zombi kojeg sam jedva mogao vidjeti dok je stajao ispred mene. Napao me i pauk. Na kraju se začulo šištanje creepera koji je prasnuo i time dovršio moju prvu igru.

U toj verziji Minecrafta nije bilo kreveta, zato sam krenuo ispočetka, s brdovite obale, u potragu za svojim uporištem. Međutim, znao sam da moram postupiti mudrije kako se povijest ne bi ponovila!

Youtube.com/captainsparklez

DO DOBROG SKLONIŠTA

U PET LAKIH KORAKA

Nakon preživljavanja prvih nekoliko noći vrijeme je da unaprijediš kvalitetu svoga doma. Trebaš sklonište učiniti što je moguće jačim i sigurnijim, a da istovremeno iz njega možeš promatrati što se događa vani.

Pokušaj s ovih pet lakih koraka koji će tvoje osnovno skloništе pretvoriti u dom kojim ćeš se ponositi!

1 PROŠIRENJE

Kopaj dublje u stijenu da dobiješ što više prostora ili/i nadogradiš prostor ispred svog skloništa.

2 IZRADA DRVENIH VRATA

Takva vrata zaštitit će te od agresivnih stvorenja. Jedina iznimka su zombiji, i to ako igru postaviš na »teško«.

3 IZRADA PROZORA

Istopi pijesak u peći i napravi staklo. Nakon toga zamijeni dijelove zida staklenim blokovima. Tako ćeš dobiti jednostavne prozore.

IZRADA LJESTAVA

Od sedam štapova možeš izraditi troje ljestve. Ljestve se mogu postaviti na blokove.

5 OTVORI RUDARSKO OKNO

U skloništu izradi ulaz u rudarsko okno. To će povećati tvoju sigurnost jer ćeš izlazeći iz okna, ući u svoje sklonište. Nemoj zaboraviti osvijetliti okno jer bi ti se inače u potrazi za vrijednim rudama mogla pridružiti i agresivna stvorenja!

4 DODAJ NOVE BAKLJE

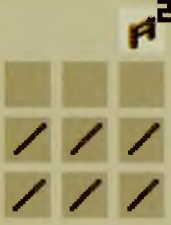
One će spriječiti pojavljivanje agresivnih stvorenja u blizini skloništa. Isto tako, s novim bakljama noću ćeš lakše naći svoju kuću. S bakljama pred domom lakše ćeš uočiti neprijatelja koji ti se približava.

UREĐIVANJE VRTA

Uređivanje vrta opuštajuća je i ugodna razbibriga. Sada kada imaš pravi dom, zašto ne napraviti vrt u kojem ćeš uživati tijekom sunčanih dana?

1 IZRADA OGRADE

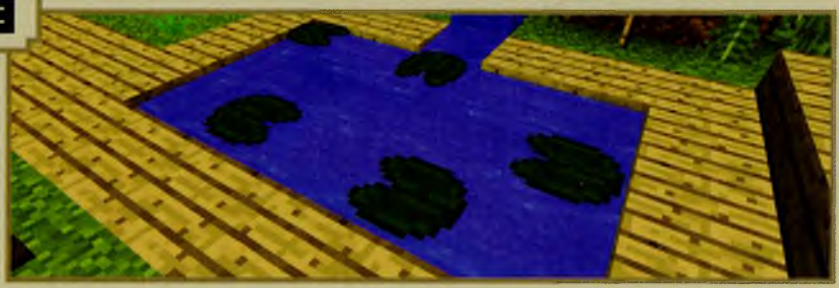
Prvo ogradi mjesto koje će služiti kao vrt. Što bliže tvojoj kući, to bolje. Tako će vrt biti blizu skloništa u koje možeš pobjeći primijetiš li agresivna stvorenja.



2

U vrtu definiraj stazu, koju ćeš izraditi uz pomoć drvenih dasaka ili kamenja. Prikupi sadnice cvijeća i drveća koje ćeš posaditi u svome vrtu.

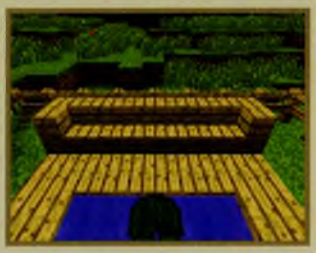
3

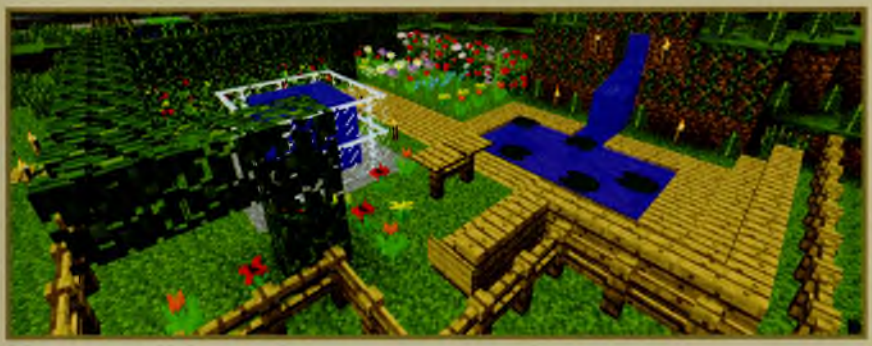


Napravi maleno jezero. Iskopaj rupu, a vodu prikupi vjedrom iz obližnjih izvora. Možeš dodati i lopoče ako ih pronađeš.

4 IZRADA KLUPE

Izradi klupu od drvenih dasaka. Klupu postavi u mirnom dijelu vrta. Iako zapravo i ne možeš sjediti na klupi, ipak je lijepo imati ju!





S nešto uloženog vremena i iskustva možeš imati vrt poput ovoga!

MOJ PRVI VRT

PAUL SOARES MLAĐI

U onim davnim danima kada je Minecraft bio u svojoj početnoj fazi, nisu postojale sve te šminkerske verzije krajolika koje imamo danas. Kada danas uređuješ vrt, imaš na raspolaganju posude za cvijeće, živice, ploče u bojama, kamene zidove, stubište s mahovinom, podloge s ljiljanima, paprat, lozu, visoku travu i još mnogo toga!

Moj prvi vrt bio je jednostavan i poprilično otužan. Staza je bila šljunčana, omeđena crvenim i žutim cvijećem. Vrt je bio ograđen drvenom ogradom. Unatoč njegovoj jednostavnosti, ipak sam bio ponosan na svoj vrt, ali mislim da moji susjedi nisu dijelili takve osjećaje. Naprotiv, kao da ih je moj vrt uvrijedio, namjerili su se da ga unište. Ali što i možeš očekivati kad su ti susjedi creeperi? Naposljetku su susjedi ostvarili svoj cilj i moj vrt je pretvoren u veliku jezivu rupu. Tko zna, možda je tako bilo najbolje za sve.

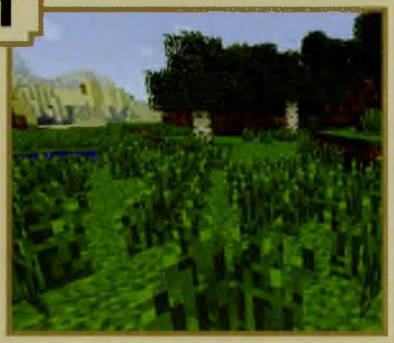
Koja je pouka ove priče? Nekada i rupetina koju naprave creeperi nije tako loša stvar…

UZGOJ USJEVA

Ako imaš vlastitu farmu, to znači da ćeš u blizini skloništa uvijek imati siguran izvor hrane. Napravi farmu što prije možeš jer će ti preživljavanje biti puno lakše. Ako običnu zemlju pretvoriš u farmu, na njoj ćeš moći uzgajati pšenicu, lubenice, bundeve, mrkvu i krumpire.

UPUTE ZA UZGOJ PŠENICE

1



Prvo prikupi pšenično sjeme. Nađi visoku travu, uništi je i iz nje ćeš dobiti između 0 i 3 komada sjemena za pšenicu.

ZNAŠ LI?

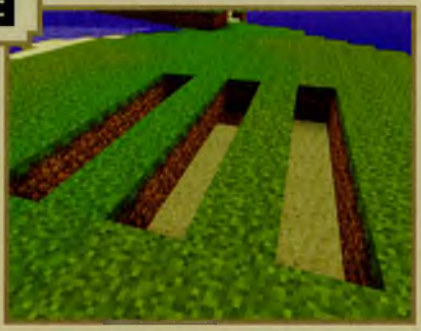
Između 0 do 3 komada sjemena za pšenicu možeš prikupiti i uništavajući zrelu pšenicu koja se relativno lako nađe na farmama po selima u kojima žive seljani koji ne sudjeluju u igri.

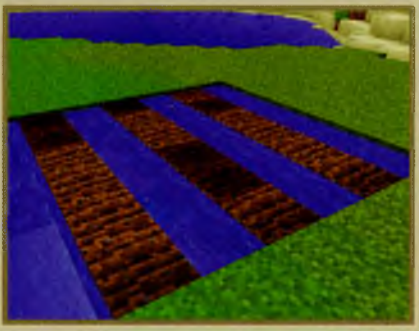
2

IZRADA MOTIKE

Trebat će ti i nekoliko blokova zemlje kako bi od njih dobio obradivo zemljište. Za obradu te zemlje trebat će ti drvena motika.

3





Uzmi pijuk kako bi iskopao nekoliko redova. Redovi moraju biti razdvojeni zemljanim blokovima. Iskopane redove napuni vodom iz vjedra. Nakon toga motikom obradi zemljane blokove.

4

U obrađenu zemlju posadi sjeme pšenice. Ogradi farmu kako bi je zaštitio.

Pšenica ima osam faza rasta. Pšenicu možeš požeti bilo kojim alatom i kad god hoćeš, ali ona će dati plod samo kada je u konačnoj fazi rasta. Pšenicu možeš upotrijebiti za prehranu životinja (vidjeti sljedeću stranicu). Pšenica se koristi za pripremu kruha, torta i kolača. Njam!

Posadiš li pšenicu na navodnjenim blokovima, brzo će rasti. Čak i ako ne možeš naći vodu, pšenica će izrasti i na nenavodnjenim blokovima zemlje.

ARANJENJE USJEVA KOŠTANOM BRAŠNOM

Dodaš li svojim usjevima koštanoga brašna, oni će odmah sazreti. Obrok od koštanog brašna za usjeve možeš pripremiti tako da kosti staviš u okvir za obradu.

SAVJET: Svjetlo pomaže rastu pšenice. Zato uz pšenicu postavi baklje da može rasti i noću.

Uzgoj lubenica, bundeva, mrkava i krumpira vrlo je sličan uzgoju pšenice. Posadi ih na farmi i čekaj da sazru.

UZGOJ ŽIVOTINJA

Budeš li hranio pasivne životinje iste vrste, one će se početi razmnožavati. Dobro je tako uzgajati životinje jer onda sigurno neće izumrijeti. Moraš znati da se životinje neće obnoviti nakon što ih jednom ubiješ!

Nakon što je nahraniš, životinja će se zaljubiti. Ako je u blizini životinja iste vrste koja je također zaljubljena, one će se pariti. Znat ćeš da je životinja zaljubljena kad joj se iznad glave pojavi malo crveno srce.

Dvije životinje na trenutak će izgledati kao da se ljube, a crvena srca nastavit će se pojavljivati. Kada se životinje razdvoje, vidjet ćeš da se pojavio slatki mladunac. Super!

Vrsta hrane potrebna da se životinje razmnožavaju ovisi o vrsti životinje. Većina životinja uzet će samo jednu vrstu hrane.

ZNAŠ LI? Ako obojiš svoje ovce prije parenja, i janje će također biti u boji. Janje će imati ili boju jednog od roditelja ili kombinaciju tih boja ako su kompatibilne.

Ne miješaj plavu i ljubičastu, ali crvenu i žutu možeš!

Mladunci će oko 20 minuta pratiti svoje roditelje, ali zatim će im to dosaditi pa će krenuti svojim putem.

SAVJET: Životinje koje su zaljubljene moraju biti prilično blizu jedna drugoj da bi se mogle pariti. Ako nisu dovoljno blizu, često se neće primijetiti. Ako si na velikom i otvorenom prostoru, izgradi obor i dotjeraj životinje u nj.

Životinja nakon parenja ne može biti zaljubljena idućih 5 minuta.

OKLOP

Kao što sada već znaš, svijet Minecrafta prilično je opasan. Srećom, možeš izraditi kacigu, oklop za tijelo, hlače i čizme kako bi se zaštitio i povećao broj bodova za zaštitu.

Nošenje oklopa dat će ti zaštitu od određenih opasnosti, primjerice za:

Prave se face ne obaziru na eksplozije.

SAVJET: Trgovinom sa seljanima možeš nabaviti sve vrste oklopa osim zlatnoga.

ZNAŠ LI? Polovica košulje donosi ti 1 obrambeni bod. Svaki obrambeni bod smanjuje štetu nanesenu igraču za 4 %.

VRSTE OKLOPA

Oklop može biti izrađen od kože, željeza, zlata ili dijamanata. Svaki od tih materijala nosi različitu razinu zaštite. Kožnati oklop je najslabiji, a dijamantni najotporniji.

IZRADA OKLOPA

Uzmimo željezni oklop kao primjer. Trebat će ti 24 željezne ploče da napraviš cijeli željezni oklop.

Vidjet ćeš pretince za oklop u gornjem lijevom kutu skladišta. Povuci završeni oklop u odgovarajući pretinac i on će se pojaviti na tvome tijelu. Zapamti: kako oklop apsorbira udarce, tako se njegova otpornost smanjuje. Na kraju će mu otpornost sasvim nestati i trebat ćeš izraditi novi oklop.

Čim na sebe staviš oklop, iznad oznake za zdravlje pojavit će se i oznaka za oklop. Prati kretanje oznake za oklop kako bi znao koliko otpornosti još ima te pripremi novi oklop kada se onaj koji koristiš istroši.

Postoji i lančani oklop sastavljen od metalnih spojki, ali njega ne možeš napraviti sam.

Lančani oklop možeš nabaviti samo ako ga nosi i zatim ostavi stvorenje ili ti ga proda seljanin.

ISTRAŽIVANJE

Sada kada si se upoznao s igrom, vrijeme je da iskušaš svoju sposobnost preživljavanja i da istražiš područje udaljenije od tvoje kuće. Evo savjeta za izviđanje okoline kako bi mogao krenuti u istraživanje, a da se pritom ne izgubiš.

ORIJENTIR

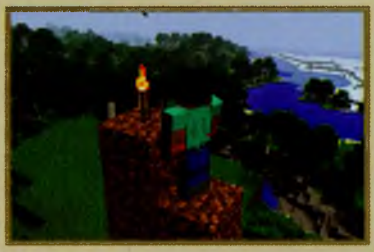
Označi svoje sklonište orijentirom. Paul Soares Mlađi izradio je jednostavan orijentir podižući stup od blokova zemlje na čiji je vrh postavio baklju. Danas se takav orijentir vrlo često upotrebljava u Minecraftu.

BAKLJE

Ostavi putokaz od baklji koje će osvjetljavati put kojim ćeš se vratiti kući. To će biti posebno korisno trebaš li se orijentirati noću.

1 Za izgradnju svojega orijentira moraš podići kulu od blokova. Za to upotrijebi tehniku skakanja i umetanja blokova. Skoči, zatim brzo postavi blok zemlje ravno ispod svojih nogu. Učini isto s blokom koji se nalazi do tebe. Ponavljaj postupak dok se ne nađeš na vrhu visokoga stupa koji se sastoji od dvaju stupova blokova koji stoje jedan uz drugi.

2 Na vrhu podignutog tornja postavi baklju, a zatim skidaj blokove sa susjednog podignutog stupa da bi se vratio na zemlju. Takav orijentir s bakljom može biti koristan noću kada tražiš put prema kući.



SAVJET: Prije negoli kreneš u izviđanje i istraživanje, stavi u škrinju sve vrijedne predmete. Ako tijekom izviđanja umreš, ti predmeti neće biti izgubljeni.

IZGRADNJA PUTA

Napravi put od kamenih blokova, koji će ti koristiti kada se s istraživanja budeš vraćao kući. Izgradnja takva puta je zanimljiva voliš li konstruirati i graditi.

PUTOKAZ

Postavi putokaze na zemlji. Pojavit će se zaslon sa zahtjevom da uneseš tekst za putokaz. Možeš napisati gdje se nalaziš i postaviti strelice koje će te uputiti prema skloništu.

KAKO SE ORIJENTIRATI?

Postoji nekoliko ručnih naprava koje će ti pomoći u orijentaciji. To su kompas, zemljovid i sat, koji će ti biti vrlo korisni nađeš li se na nepoznatu području.

Sunce i Mjesec izlaze na istoku i zalaze na zapadu, tako da ti uvijek mogu pokazati u kojem se smjeru krećeš.

IZRADA KOMPASA

Kompas pokazuje prema mjestu na kojem je igra započela. Kompas možeš izraditi od željeznih ploča i bakrene prašine.

IZRADA SATA

Sat se izrađuje od zlatnih poluga i bakrene prašine. Kada se nalaziš pod zemljom, sat ti pokazuje je li dan ili noć.

ŠTO TREBAŠ PONIJETI SA SOBOM?

Dosta hrane

Dosta oružja

Što više baklji

Krevet. Ako uspiješ leći u krevet i zaspati prije nego te tkogod napadne, preskočit ćeš noć i probuditi se u zoru idućega dana.

SAVJET: Puži kada istražuješ vrhove stijena da ne bi pao s ruba stijene. Na stranicama 12 i 13 vidi kako se puže.

ZEMLJOVID

Izradi zemljovid uz pomoć papira i kompasa, tako da možeš dobiti osjećaj smjera i vidjeti gdje se nalaziš u odnosu na svoje sklonište.

TRANSPORTNI SUSTAV

Svijet Minecrafta kao da nema granica! Izrada osnovnog sustava rudarskih vagona olakšat će ti dugačka putovanja, prijevoz sredstava i omogućiti bolje istraživanje okružja.

ŽELJEZNICA

16

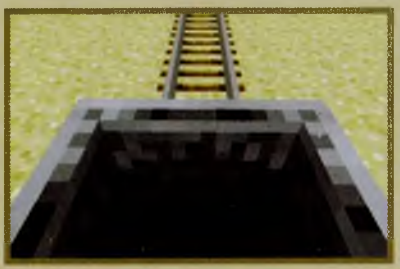
Tračnice se izrađuju od štapova i željeznih ploča.

Kada napraviš dovoljno tračnica, položi ih na zemlju i tako postavi prugu. Ako promijeniš smjer pri polaganju pruge, prethodni dio tračnica će se automatski zakrenuti. Postaviš li prugu preko pragova koji se nalaze na terenu, oni će se automatski spojiti u prugu.

IZRADA RUDARSKIH VAGONA

Istopi pet blokova željezne rude u peći i dobit ćeš pet ploča. Od njih ćeš napraviti rudarski vagon.

Postavi vagon na prugu i gurni ga da se pokrene. Kada vagon dosegne dovoljnu brzinu, skoči u njega. Kada koristiš jednostavni vagon, dobro je prugu početi graditi na brdu. Vagon će na nizbrdici dobiti na brzini.



ZNAŠ LI: Tračnice se mogu pronaći u napuštenim rudarskim oknima ispod razine zemlje. Uzmi ih i sakupi, a zatim donesi na zemlju. Tamo možeš izraditi vlastiti sustav željeznica.

VAGON SKLADIŠTE

Vagon skladište možeš napraviti spajajući vagon i škrinju.

SAMOHODNI VAGON

Vagon na vlastiti pogon možeš napraviti od vagona kojem ćeš dodati peć.

Kada imaš takav samohodni vagon, možeš mu priključiti obični vagon u kojem ćeš se voziti ili vagon skladište. Postavi te vagone ispred samohodnoga i on će ih gurati pred sobom.

Od vagona i tračnica možeš napraviti i zabavnu željeznicu, kao u lunaparku!

KORISNI LINKOVI

Čestitamo! Došao si do kraja Minecraftova priručnika za početnike, a to znači da više i nisi početnik. Tek sada počinje prava zabava!

Pogledaj popis zanimljivih mrežnih stranica. One će ti pomoći da unaprijediš svoju vještinu igranja Minecrafta.

Službena stranica Minecrafta:
www.minecraft.net

Službena stranica Mojanga:
www.mojang.com

Minecraft na Wikipediji:
www.minecraftwiki.net

Službena Facebook stranica:
www.facebook.com/minecraft

YouTube kanal Mojanga:
www.youtube.com/teammojang

Službena Minecraft Twitter stranica:
https://twitter.com/mojangteam

Notchova službena Twitter stranica:
https://twitter.com/notch

Jebova službena Twitter stranica:
https://twitter.com/jeb

Egmontova *Minecraft* stranica:
www.minecraft.egmont.co.uk

Ovdje su i neke druge stranice posvećene Minecraftu. Mojang i Egmont ne nadziru te stranice, stoga se njima koristi na osobnu odgovornost!

Kreativna zajednica fanova Minecrafta:
www.planetminecraft.com

Skindex – za sve Minecraftove inovacije:
www.minecraftskins.com

Materijali za Minecraft:
www.minecrafttexturepacks.com

Minecraft na Redditu:
www.reddit.com/r/Minecraft/

YouTube kanal Paula Soaresa Mlađeg:
www.youtube.com/paulsoaresjr

YouTube kanal CaptainSparkleza:
www.youtube.com/captainsparklez

(Podsjeti se naših pravila sigurnosti zabilježenih na stranici 2.)